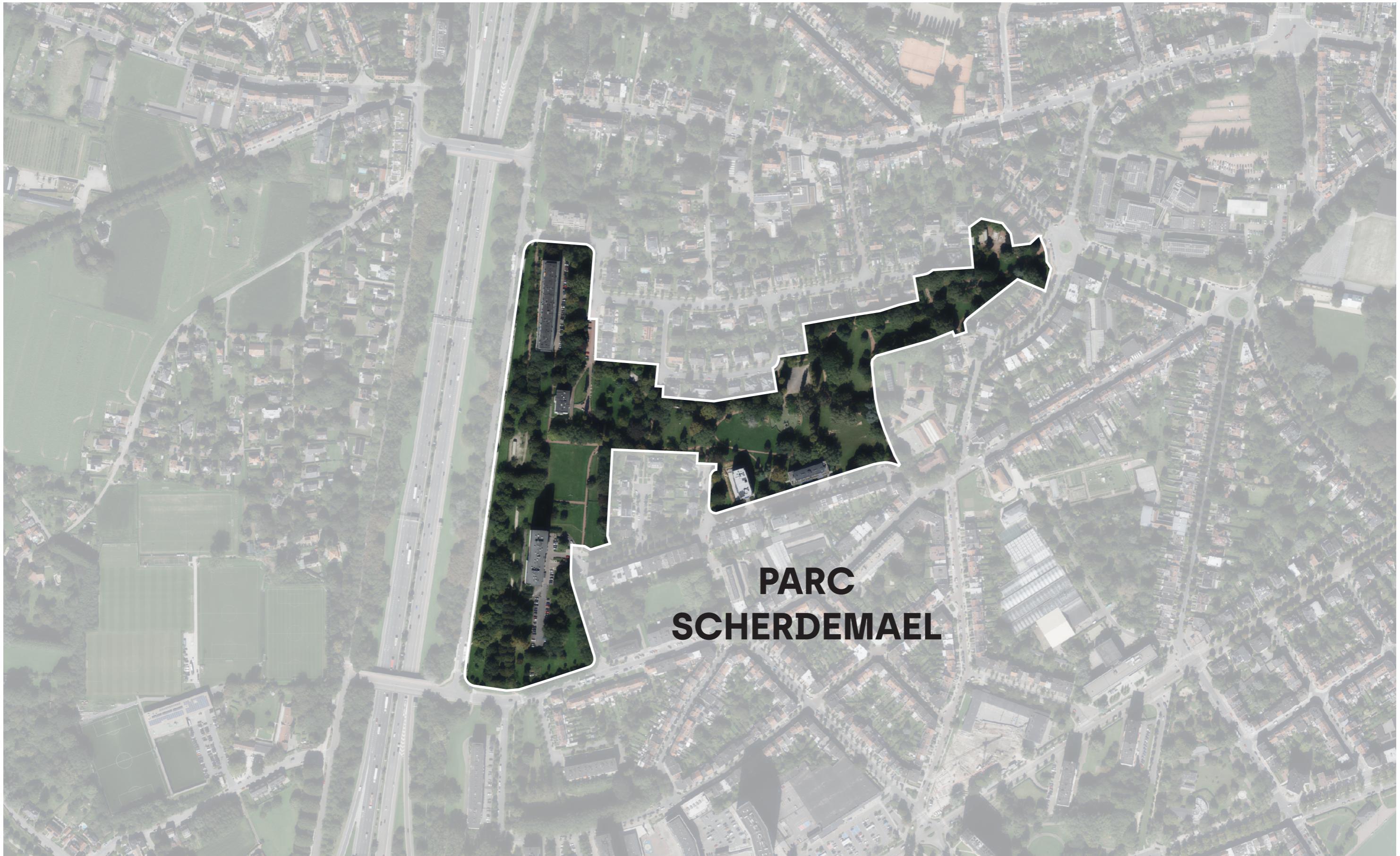




Réaménagement du parc Scherdermael

Session d'information - Avant-projet définitif - 02/09/2025
Informatiesessie - Definitief voorontwerp - 02/09/2025

Introduction / Inleiding



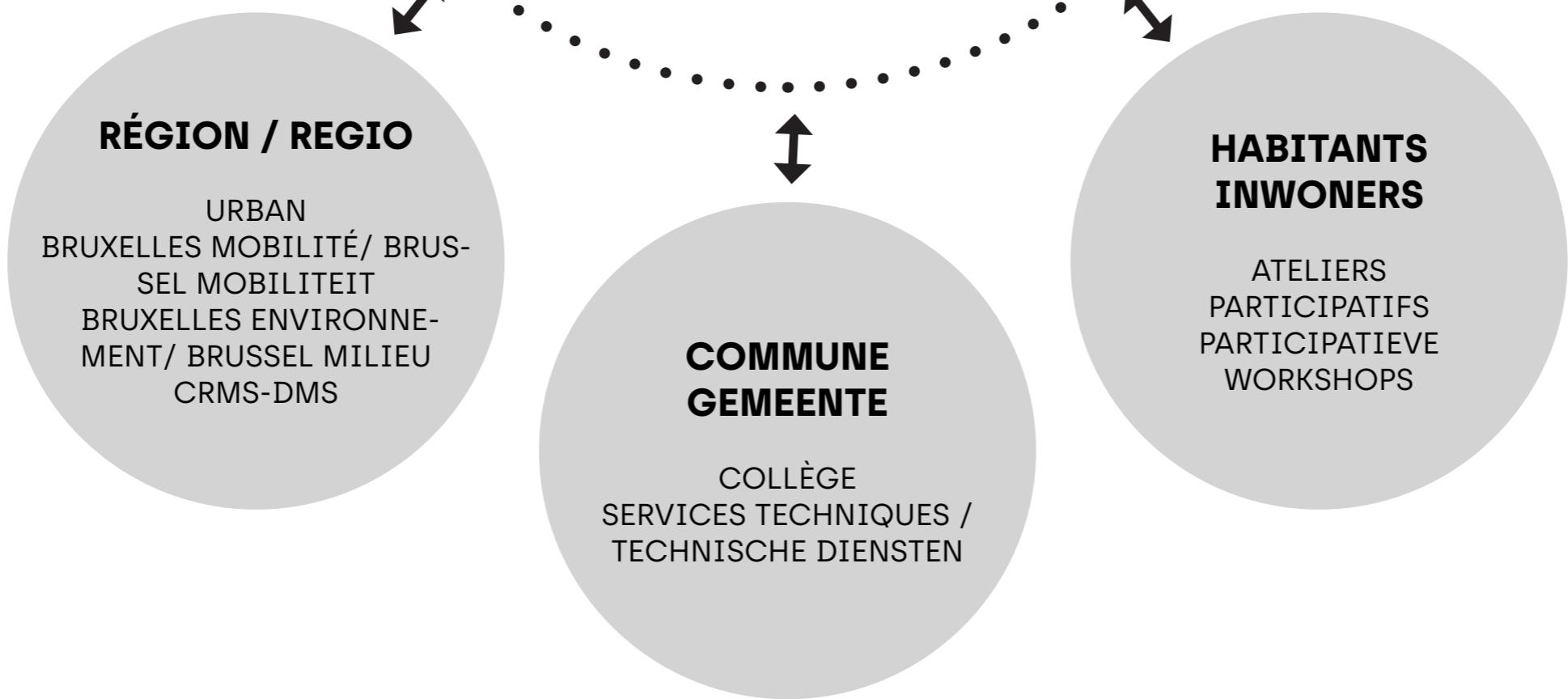
**PARC
SCHERDEMAEL**

Introduction / Inleiding

INVENTAIRES
DIAGNOSE
(2024)

AVANT-PROJET DÉFINITIF DEFINITIEF VOORONTWERP

PERMIS D'URBANISME
BOUWVERGUNNING
(2026)



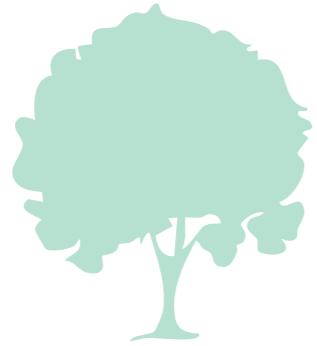
Objectifs de la mission / Missie doelstellingen :

MISSION D'ÉTUDE POUR LE RÉAMÉNAGEMENT DU PARC SCHERDEMAEL À ANDERLECHT
STUDIE VOOR DE HERAANLEG VAN HET SCHERDEMAELPARK IN ANDERLECHT

1

AMÉLIORER LA
BIODIVERSITÉ DU PARC

DE BIODIVERSITEIT VAN HET
PARK VERBETEREN



2

RÉDUIRE LE RISQUE
D'INONDATION

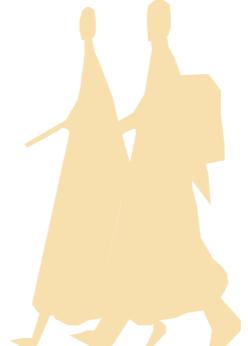
HET RISICO OP
OVERSTROMINGEN
VERMINDEREN



3

AMÉLIORER LE CONFORT
DES USAGERS

GEBRUIKERSCOMFORT
VERBETEREN



SYNTHÈSE DU DIAGNOSTIC
SYNTHESE VAN DE ANALYSE

ATOUTS / TROEFLAART

- Perspectives paysagères
- Landschapszichten
- Grande surface continue d'espaces verts
- Grote aaneengesloten groene ruimte
- Liaison avec les grands parcs
- Verbinding met grote parken
- Arbres remarquables
- Opmerkelijke bomen
- Flore rare (orchidées)
- Zeldzame flora (orchideeën)

ENJEUX / TROEVEN

- Habitats peu diversifiés
- Lage diversiteit aan habitats
- Peu de biodiversité sauvage
- Weinig wilde biodiversiteit
- Toutes les strates ne sont pas présentes
- Niet alle lagen aanwezig
- Absence d'habitats humides
- Afwezigheid van vochtige habitats



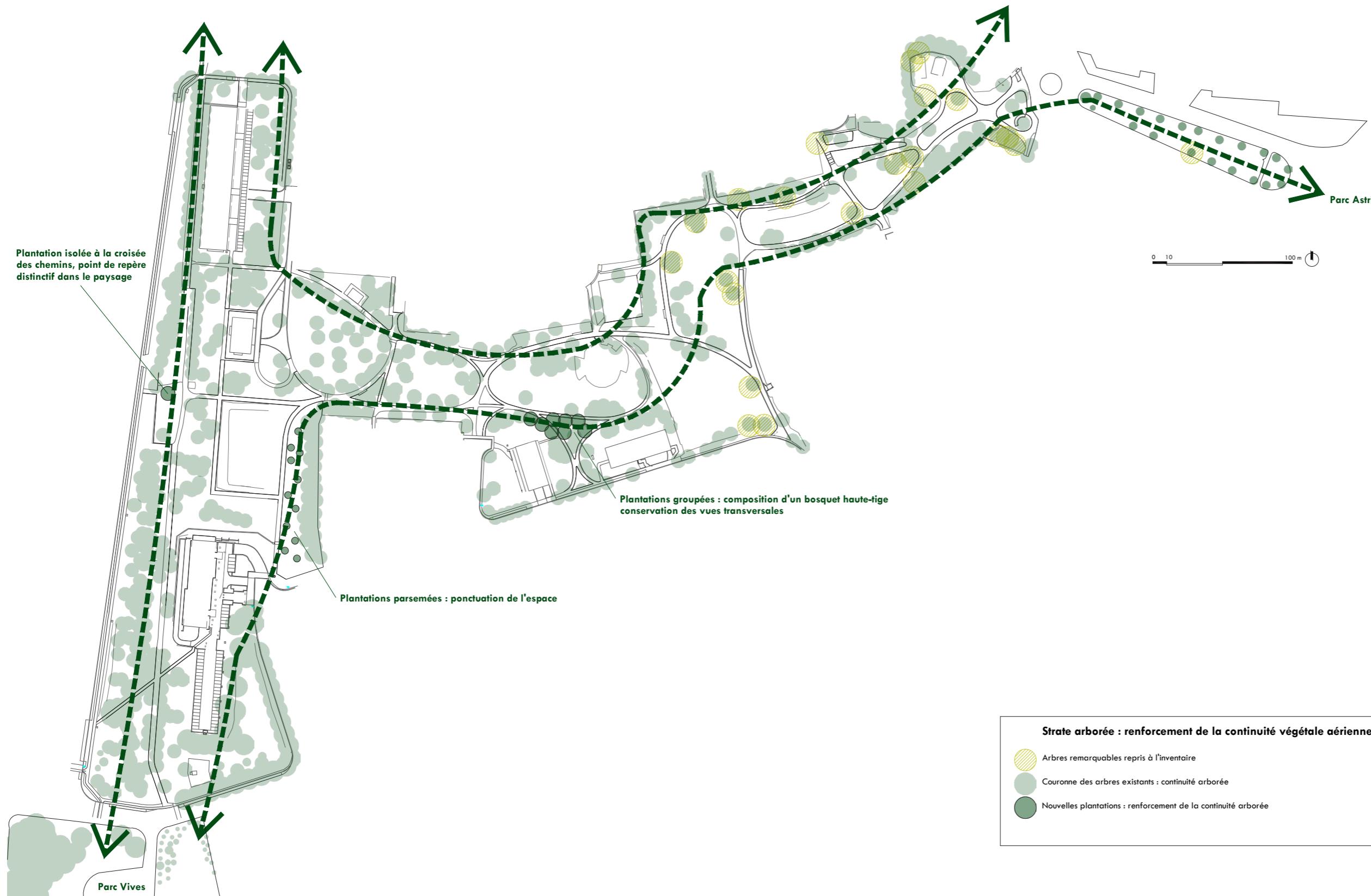
ACTION 1 / ACTIE 1

STRATE ARBORÉE

- continuité végétale aérienne

BOOMLAAG

- continuïteit van de boomkronen



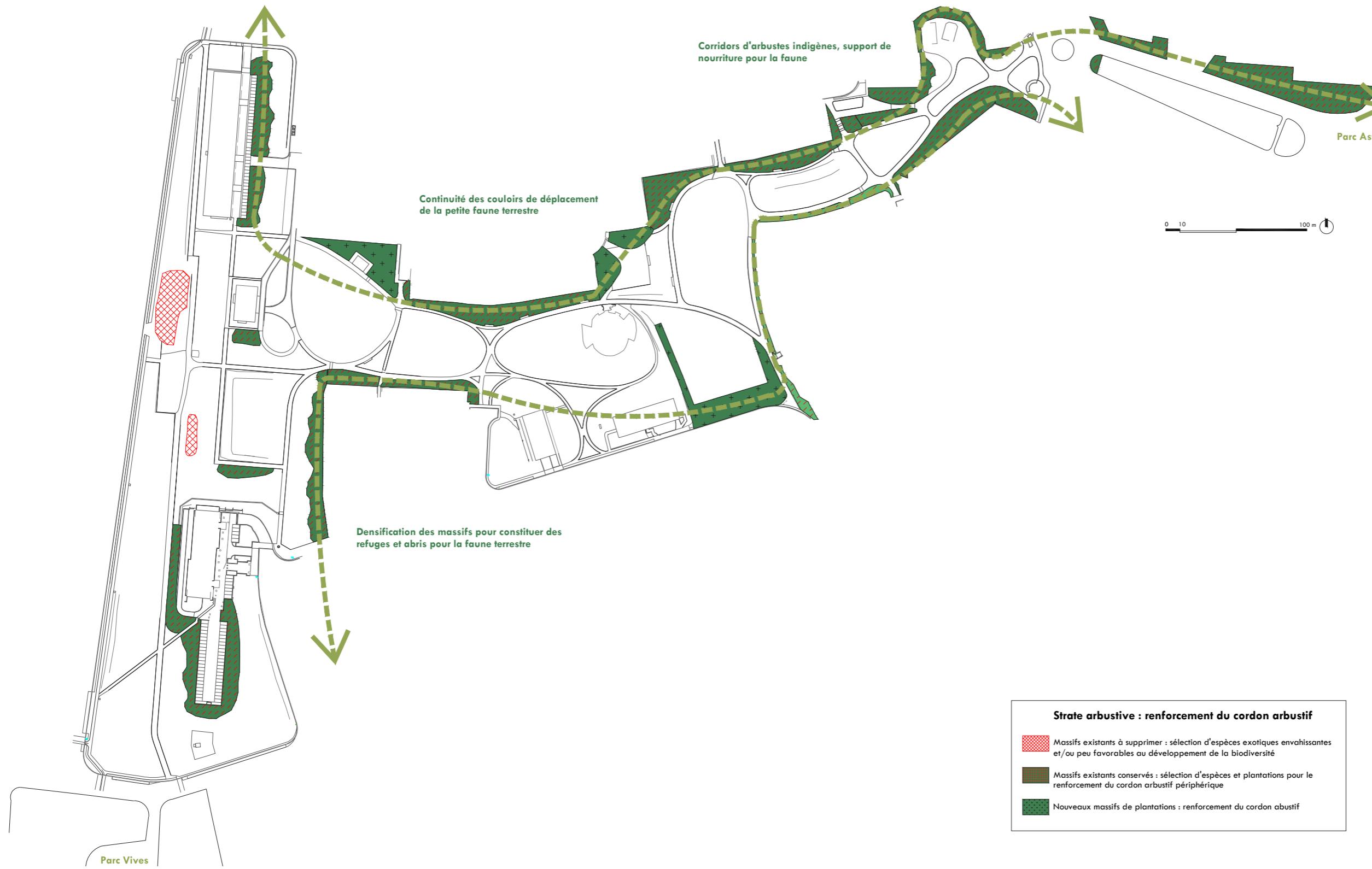
ACTION 2 / ACTIE 2

STRATE ARBUSTIVE

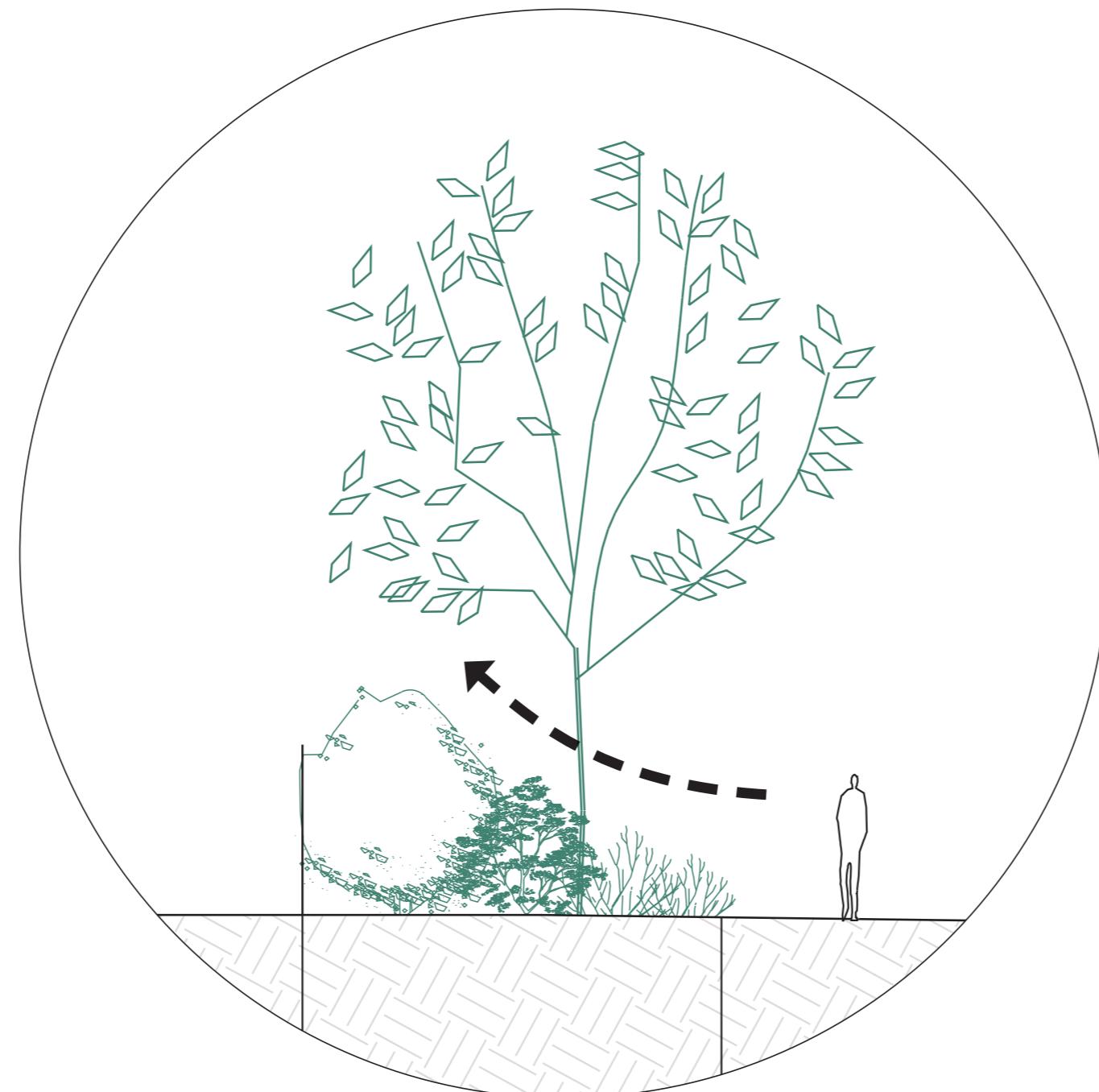
- continuité du cordon arbustif

STRUIKLAAG

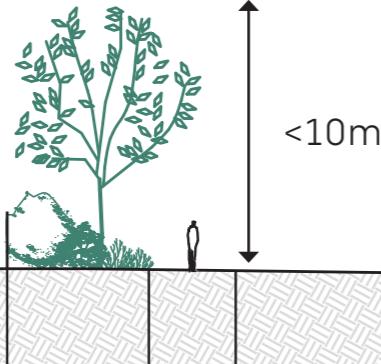
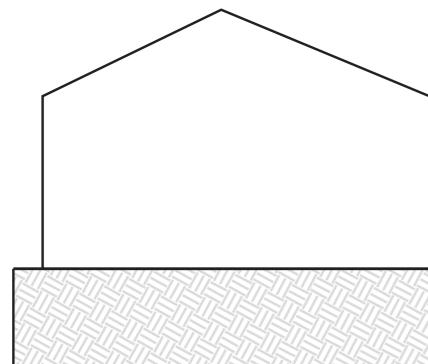
- continuïteit van de struikgordel



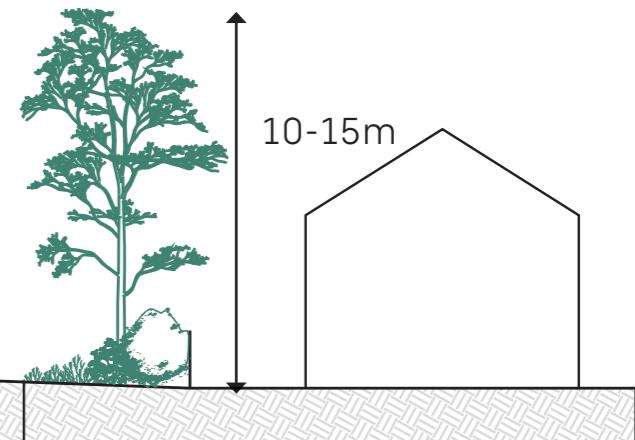
- Ensoleillement
- Bezonnig
- Lisières étagées
- Gelaagde parkranden
- Palette végétale diversifiée
- Gevarieerd plantensoorten
- Ambiance de parc
- Parkachtige sfeer



**Nord
Noord**



**Sud
Zuid**



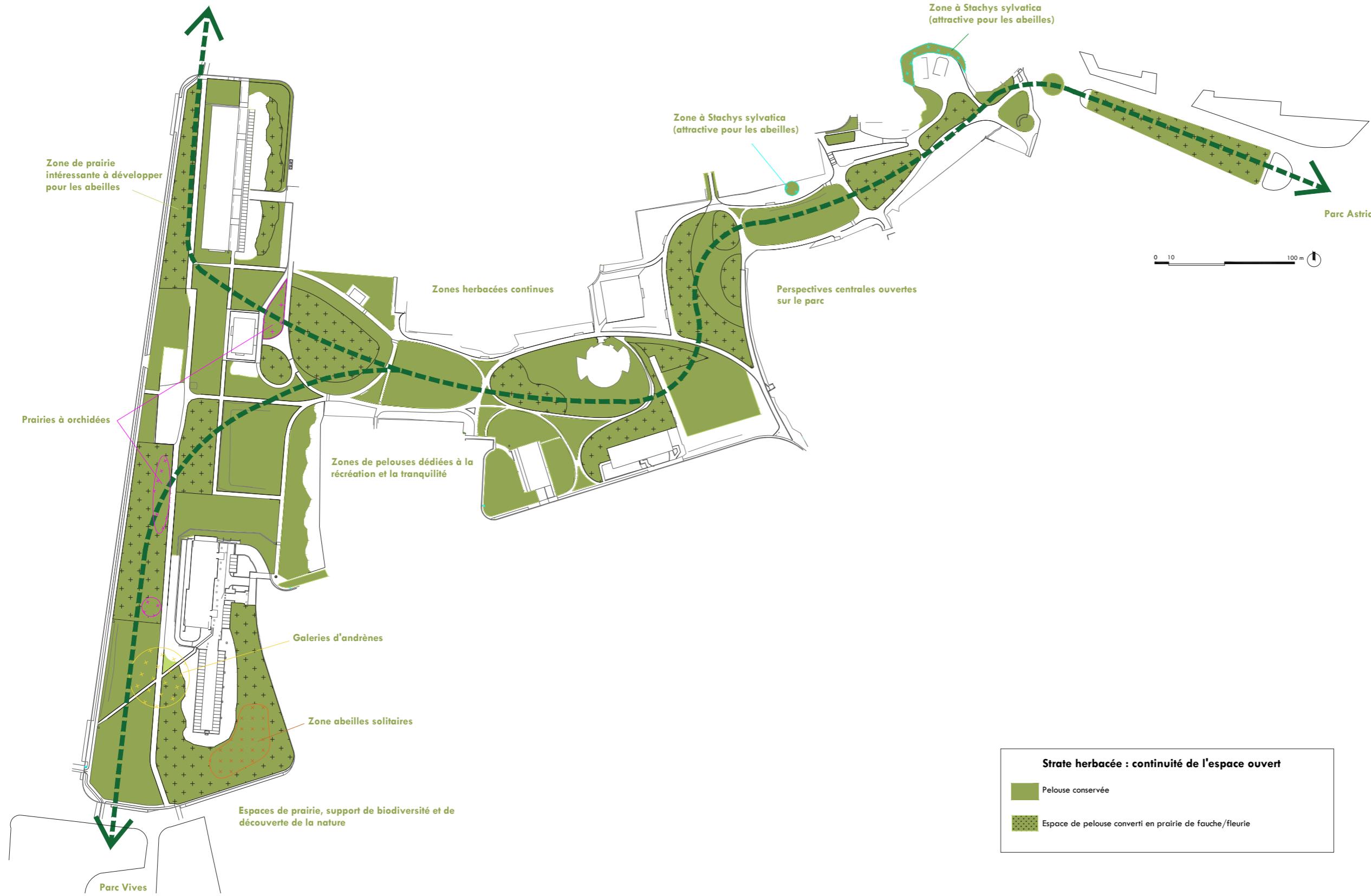
ACTION 3 / ACTIE 3

STRATE HERBACÉE

- continuité de l'espace ouvert

KRUIDLAAG

- continuïteit van open ruimte



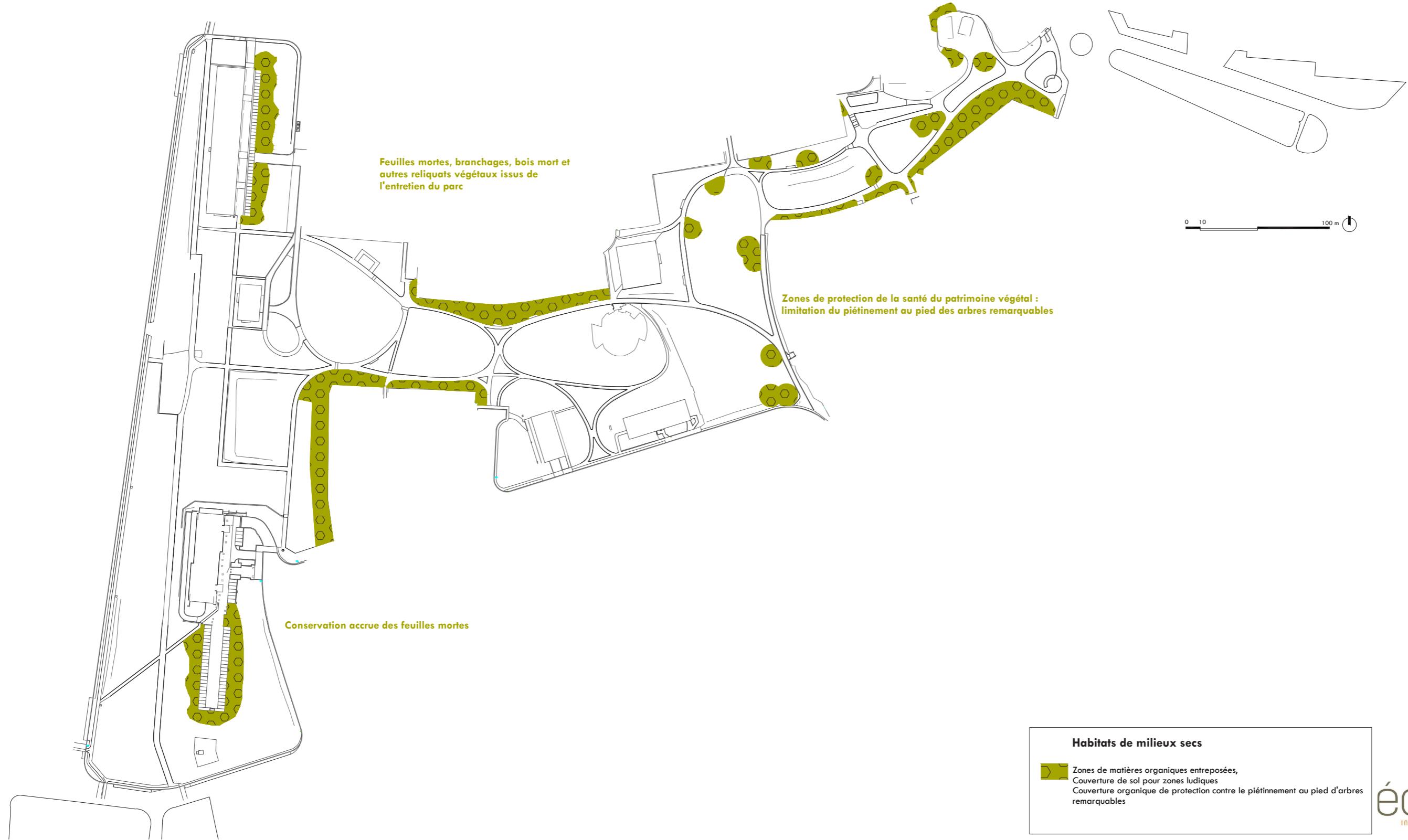
ACTION 4 / ACTIE 4

MILIEUX SECS

- renforcement des habitats pour la faune

DROGE GEBIEDEN

- habitats voor de fauna versterken





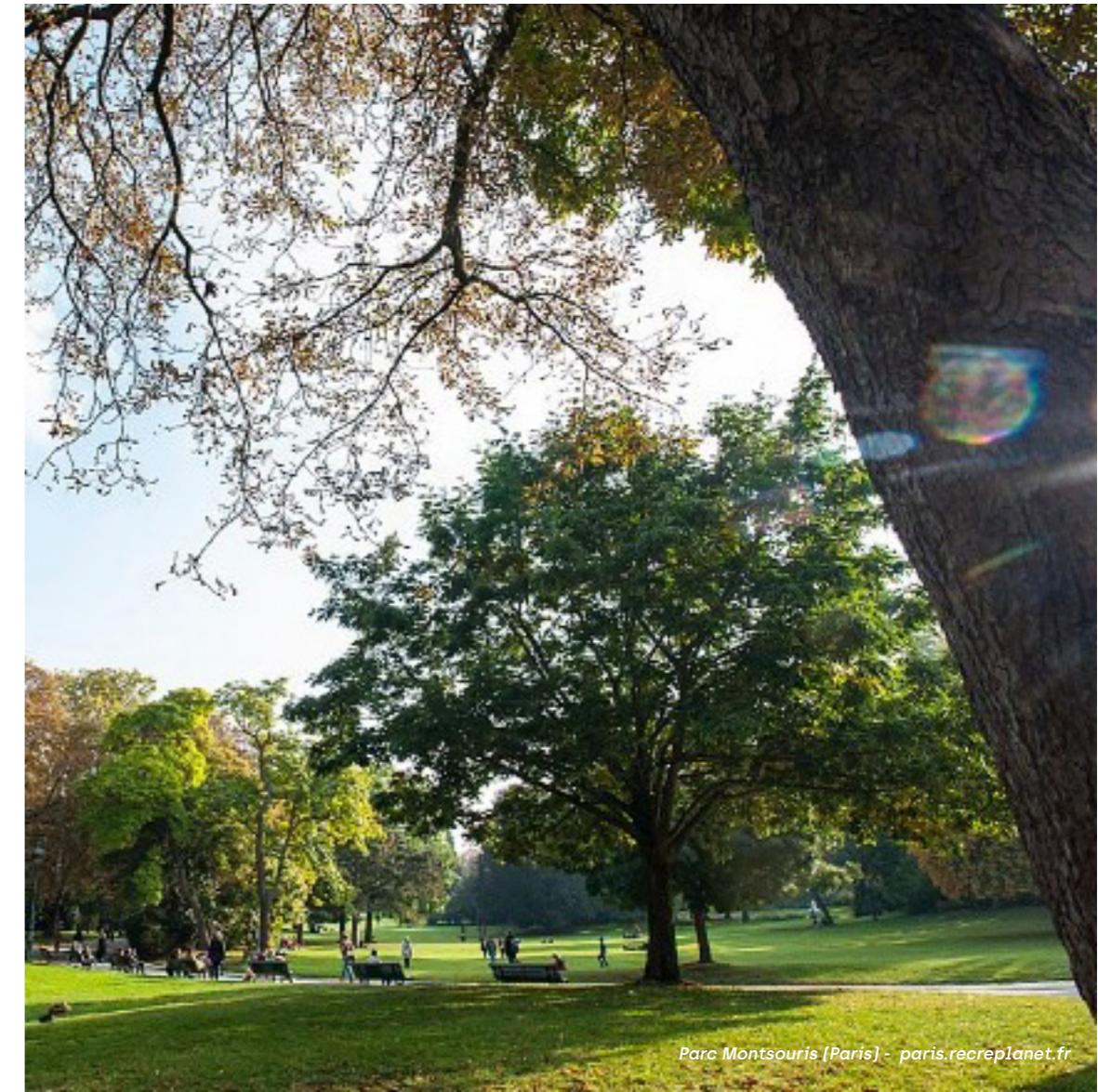
Parc Vallon (Lyon) Ilex paysage, © G. Dufresne



Parc Montsouris (Paris) - paris.recreplanet.fr



Photo : Gaetan Comès



Parc Montsouris (Paris) - paris.recreplanet.fr

SYNTHÈSE DU DIAGNOSTIC
SYNTHESE VAN DE ANALYSE

ATOUTS / STERKTES

- 80 % d'espaces de pleine-terre
- 80% onverharde bodems
- Grande surface de pelouse
- Grote oppervlakte gazon

ENJEUX / UITDAGINGEN

- Sol à forte rétention
- Grond met hoge retentie
- Ruissellement et stagnation
- Afvloeiing en stagnatie
- Avaloirs dysfonctionnnants
- Slecht werkende wateravoyer



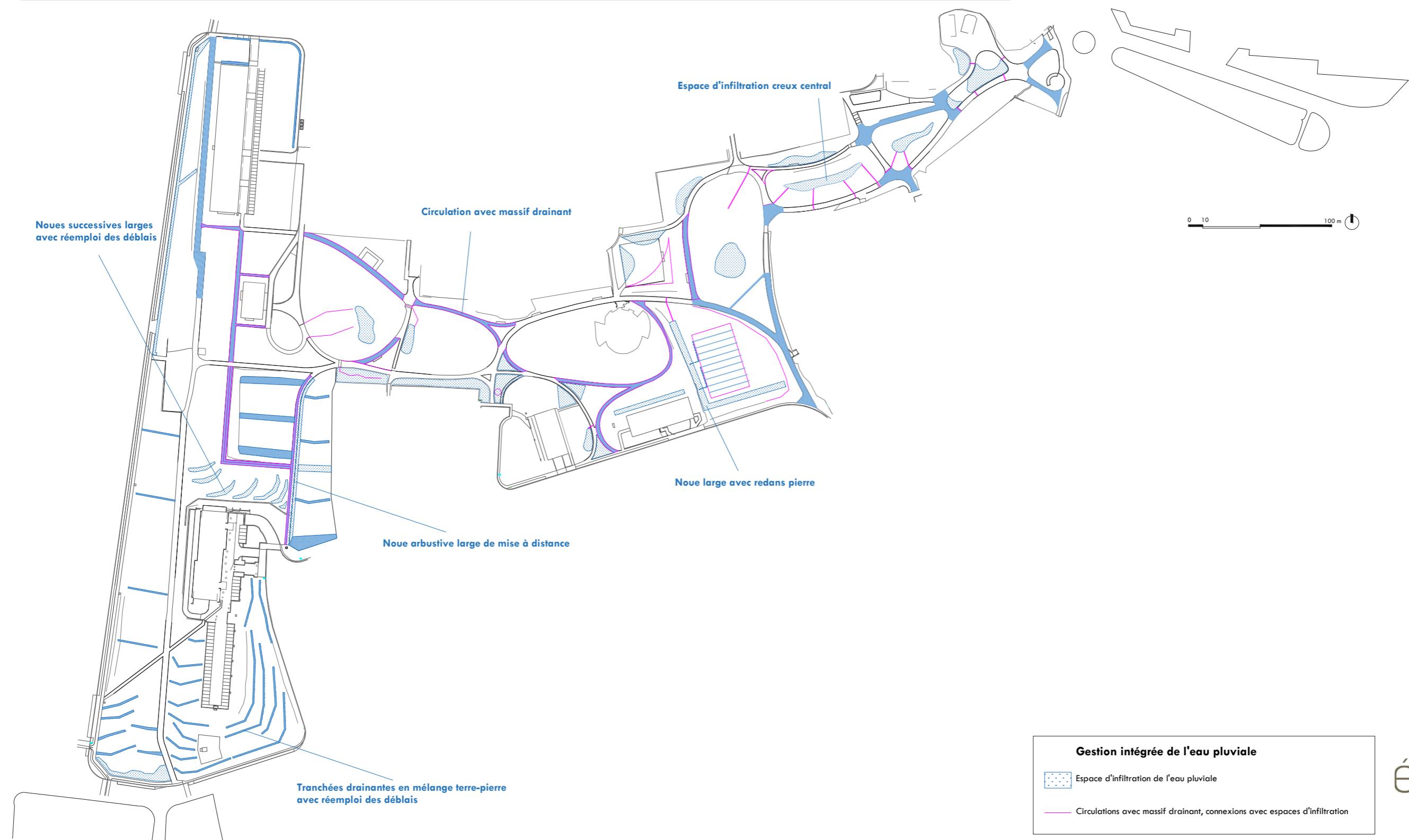
ACTIES/ ACTIONS

GESTION DES EAUX

- principe de solidarité amont/aval
- dispositifs d'infiltration des eaux
- mise en place de zones multifonctionnelles au cœur des pelouses
- moins d'entretien que l'égouttage existant

WATERBEHEER

- principe van solidariteit tussen stroombewaarts en stroomafwaarts
- voorzieningen voor waterinfiltratie
- aanleg van multifunctionele zones in het midden van gazonen
- minder onderhoud dan bij bestaande afwatering





Quartier de Klapwijk - Pays-Bas - [\[www.klimaatbestendigklapwijk.nl\]](http://www.klimaatbestendigklapwijk.nl)



LAR-projekt, Fortunen, Lyngby Boligselskab [<https://1til1landskaab.dk>]



Drainage de terrain de sport - COSEEC



Source : Ecorce



Source : Ecorce



Source : Ecorce

3 CHEMINEMENTS WEGEN

SYNTHÈSE DU DIAGNOSTIC SYNTHESE VAN DE ANALYSE

ATOUTS / STERKTES

- Parc au cœur du quartier
- Park in het hart van de wijk
- Connexions aux grands parcs
- Verbindingen met grote parken
- Allées paysagères
- Aangelegde wandelpaden
- Homogénéité du revêtement
- Homogeniteit van de verharding

ENJEUX / UITDAGINGEN

- Gabarits
- Breedte
- Dégradation du revêtement
- Beschadiging van de verharding
- Boues, eau stagnante
- Modder, stilstaand water
- Accessibilité PMR
- Toegankelijkheid beperkte mobiliteit



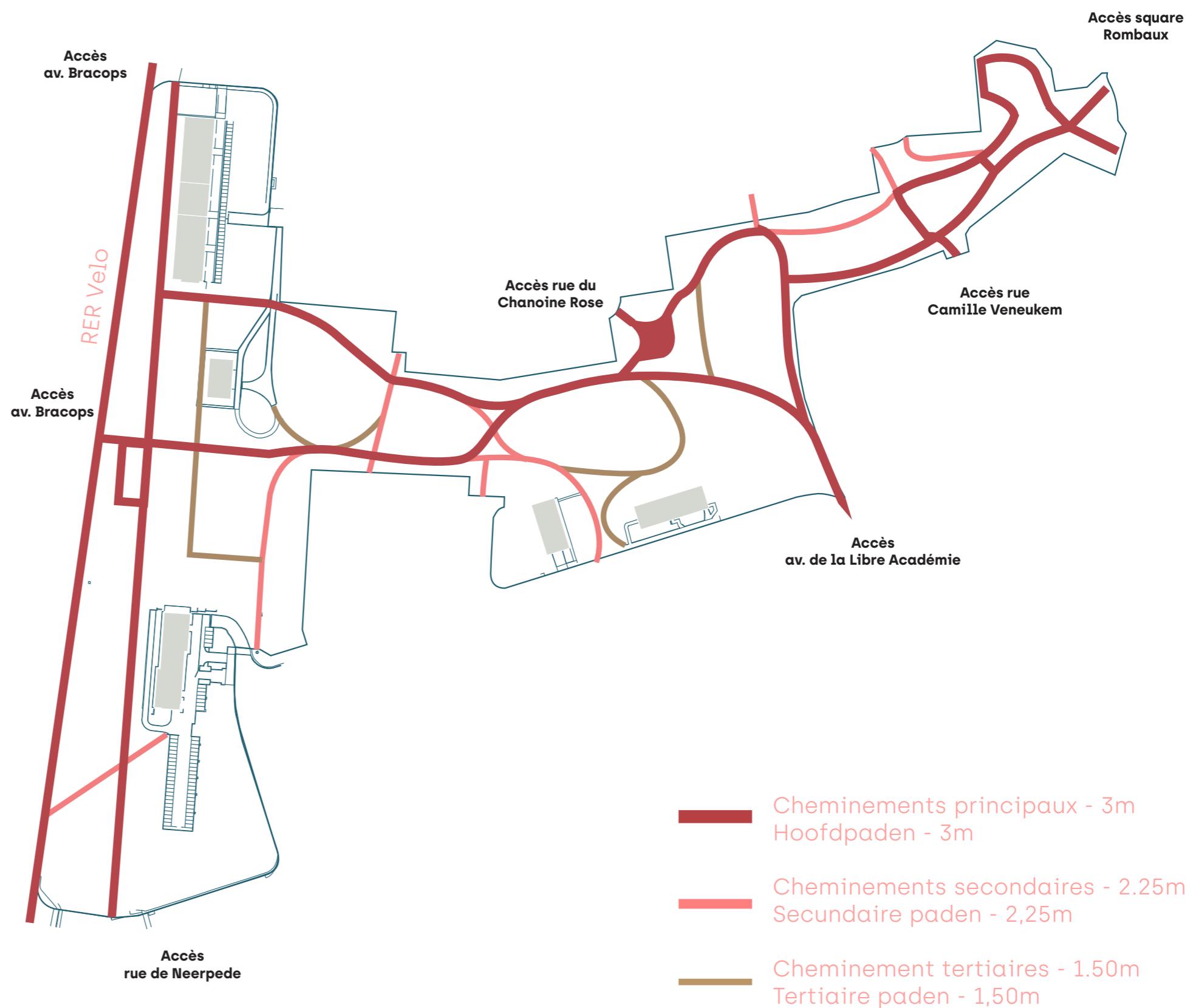
ACTION 1 / ACTIE 1

HIÉRARCHISER LES GABARITS

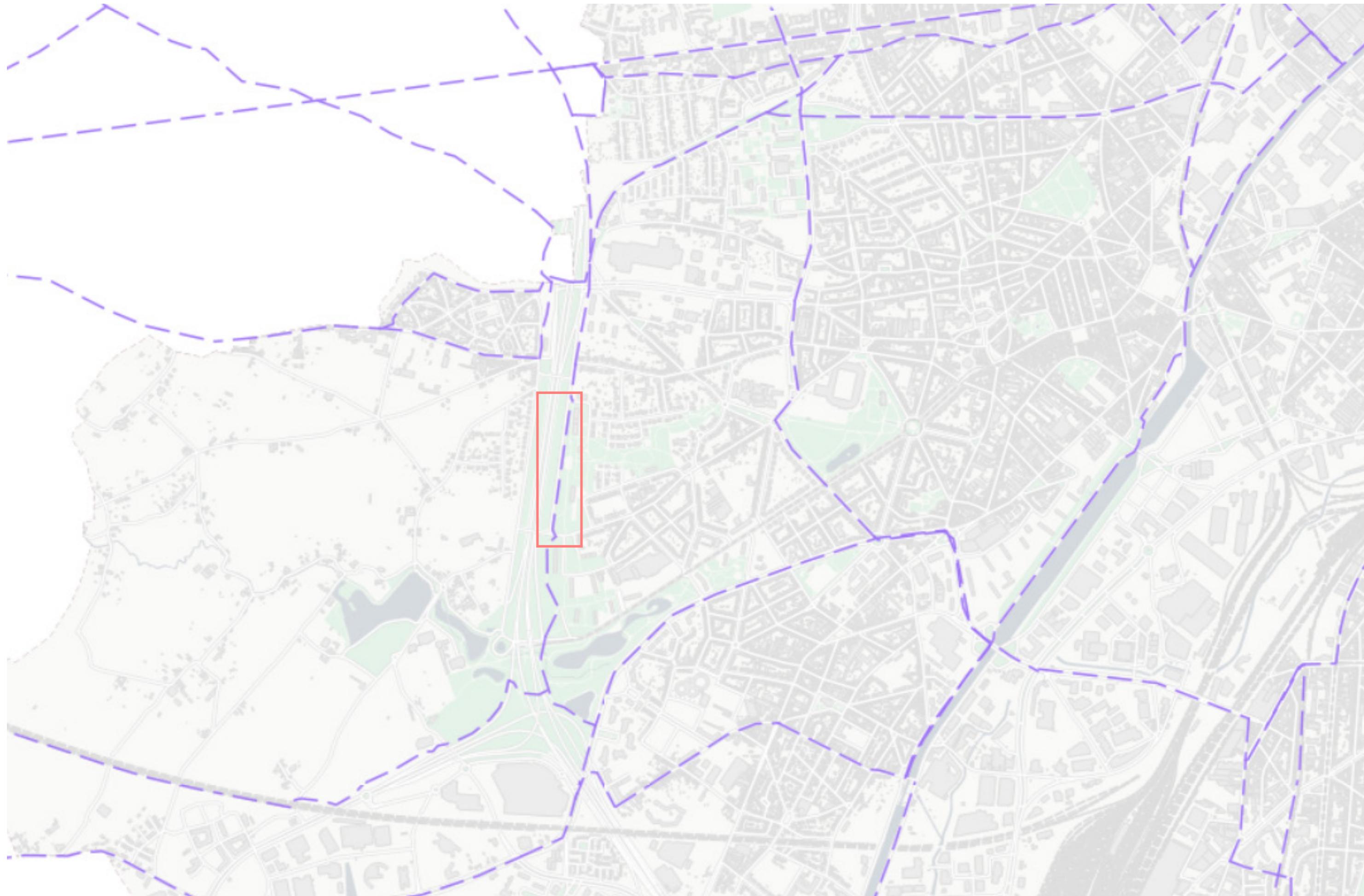
- améliorer le confort des usagers
- adapter à l'usage
- réduire les surfaces minérales

BREEDTE HIËRARCHISEREN

- verbetert het comfort voor de gebruiker
- past zich aan het gebruik aan
- vermindert minerale oppervlakken



LOCALISATION DU RER VÉLO / LOCATIE VAN DE FIETS-RER



ACTION 2 / ACTIE 2

RENOUVELLER LES REVÊTEMENTS

- asphalte rouge
- brique concassée
- copeaux de bois

DE BEKLEDING VERNIEUWEN

- rode asfalt
- gebroken baksteen
- houtsnippers



ACTION 3 / ACTIE 3

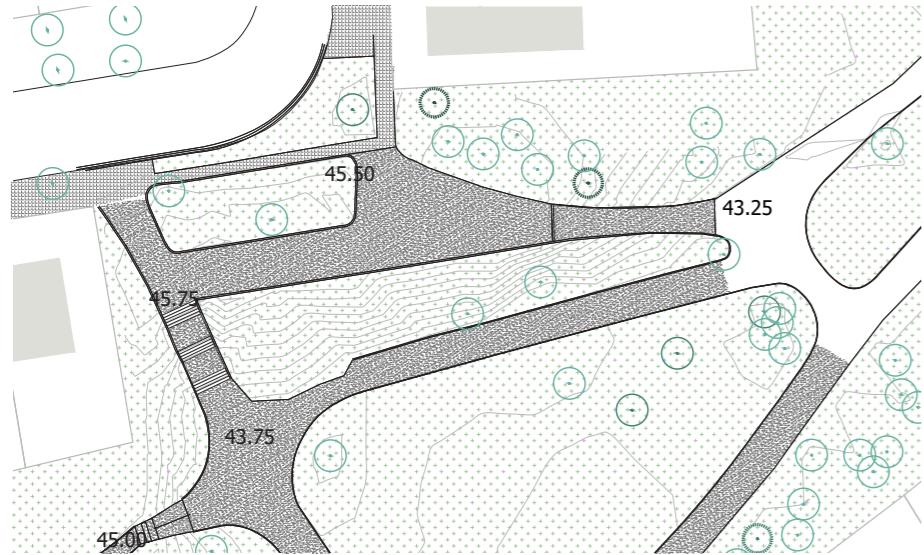
AMÉLIORER L'ACCESSIBILITÉ

- créer une pente PMR au niveau de l'avenue du Capitaine Fossoul

DE TOEGANKELIJKHEID VERBETEREN

- een helling voor personen met beperkte mobiliteit aanleggen ter hoogte van de Avenue du Capitaine Fossoul

SITUATION EXISTANTE



SITUATION PROJETÉE



4

PROGRAMMATION PROGRAMMERING

SYNTÈSE DU DIAGNOSTIC SYNTHESE VAN DE ANALYSE

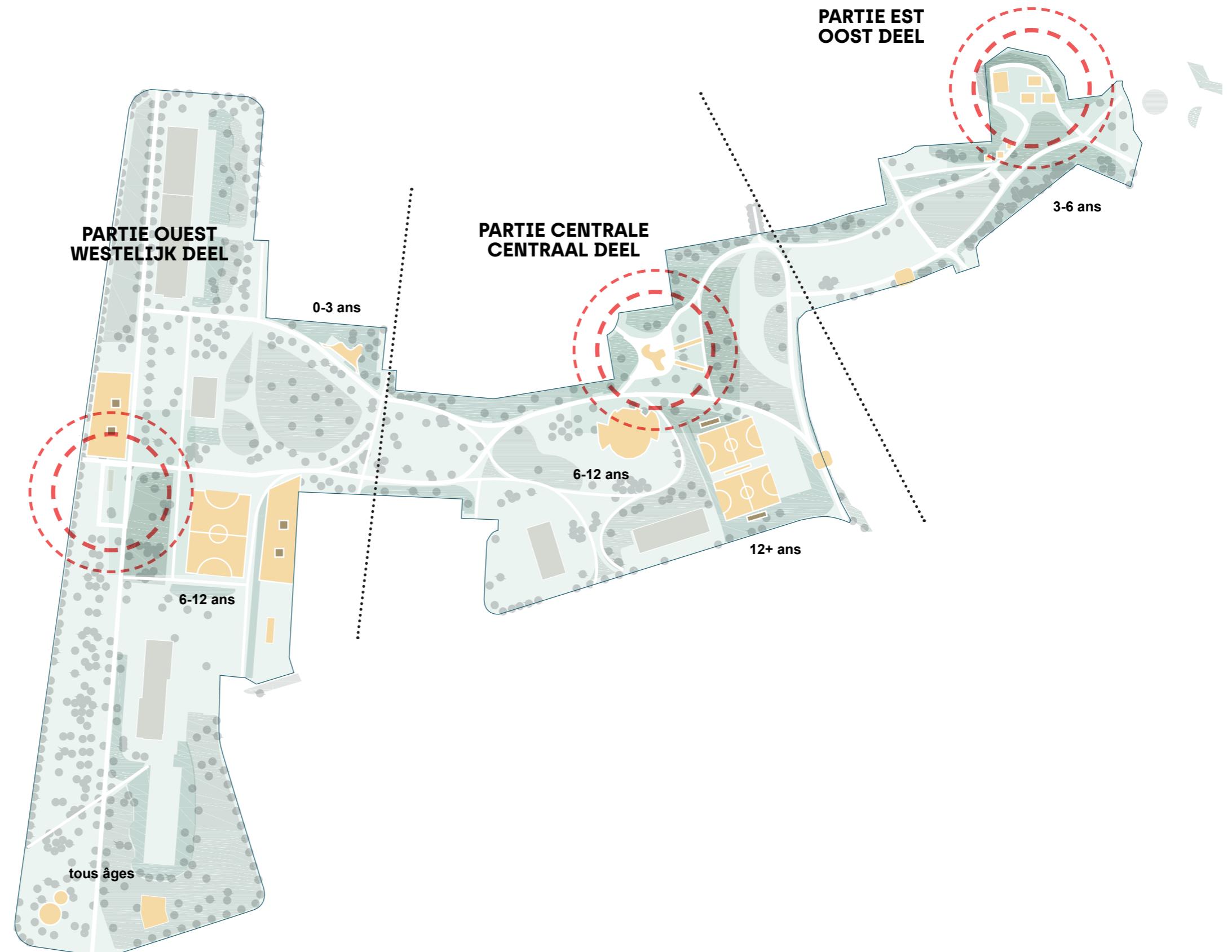
ATOUTS / STERKTES

- Parc apprécié des riverains
- Een populair park voor buurtbewoners
- Diversité de fonctions
- Diversiteit van functies
- Equipements utilisés
- Actief gebruikte toestellen
- Espaces calmes / actifs
- Rustige/actieve gebieden

ENJEUX / UITDAGINGEN

- Intégration paysagère
- Landschappelijke integratie
- Equipements dégradés ou anciens
- Bouwvallige of oude apparatuur
- Surfréquentation / sous-fréquentation
- Overgebruik / onderbenutting
- Représentation des âges
- Onevenwichtige leeftijdsverdeling
- Conflits d'usage
- Gebruiksconflicten





ACTION 1 / ACTIE 1

ENTRÉE SQUARE ROMBAUX

- entrée de parc [lien hôpital]
- équipements : pétanque, bac à sable, jeux à ressorts, tables de ping-pong
- exposition plein soleil
- grande surface minérale

INGANG PLEIN ROMBAUX

- toegang tot het park [verbinding met het ziekenhuis]
- voorzieningen: petanque, zandbak, veers-peeltoestellen, pingpongtafels
- ligging in de volle zon
- groot verhard oppervlak



ACTION 1 / ACTIE 1

ENTRÉE SQUARE ROMBAUX

- extension de la zone enherbée
- plantation d'arbres (ombre)
- jeux en bois
- tables pique-nique / ping-pong
- mise en valeur de la fresque

ROMBAUX SQUARE

- uitbreiding van het grasveld
- aanplant van bomen (schaduw)
- houten speeltoestellen
- picknicktafels / pingpongtafels
- opwaardering van de muurschildering

Jeux en bois / Houten speeltoestellen



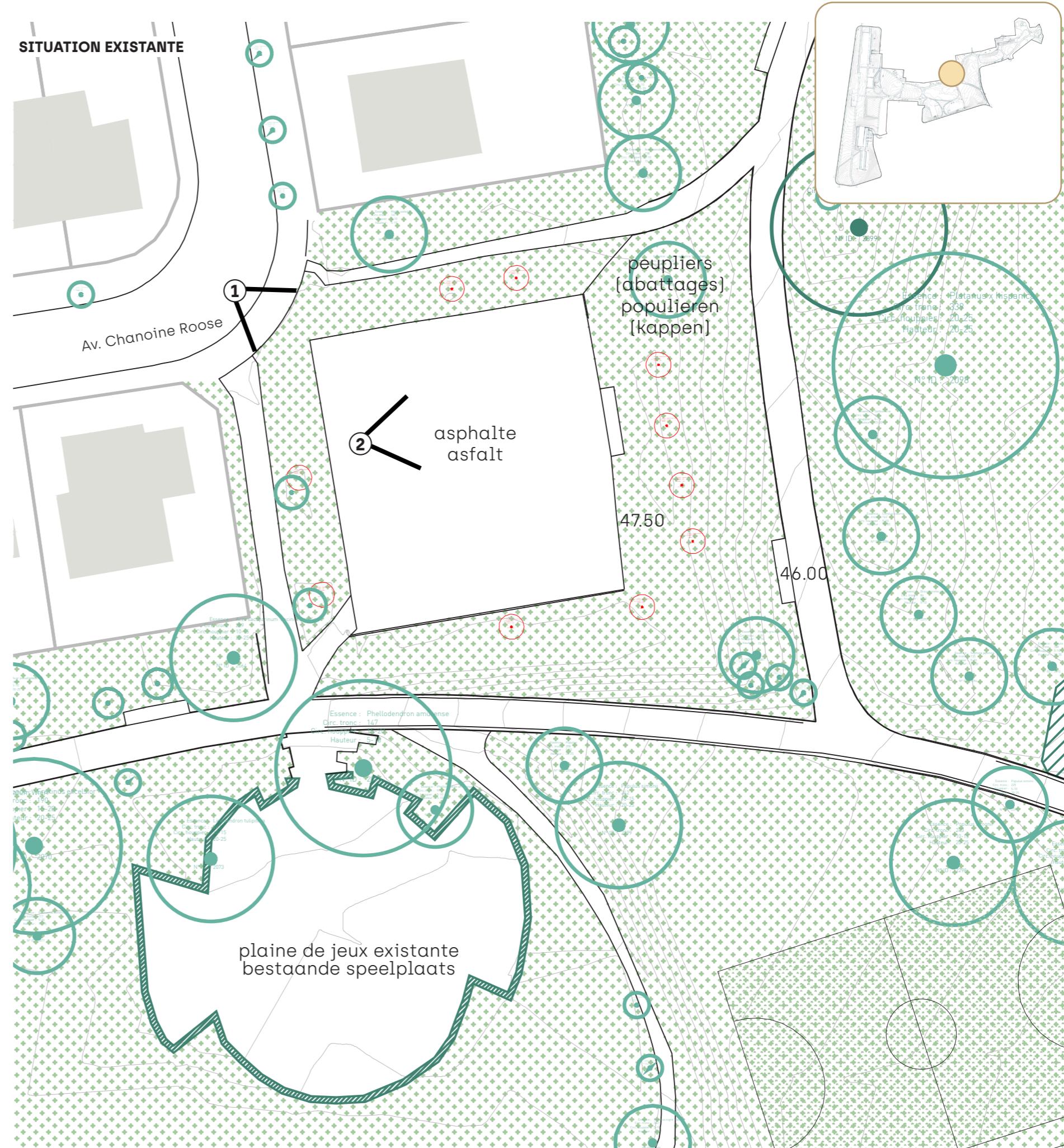
ACTION 2 / ACTIE 2

ANCIEN TERRAIN DE BASKETBALL

- entrée de parc, double cheminement
 - revêtement en asphalte (usagé) utilisé par les enfants (jeux de vélo, roller ...)
 - abattage des peupliers

ROMBAUX SQUARE

- ingang van het park, dubbel pad
 - asfaltbekleding (versleten) gebruikt door kinderen (fietsen, skaten ...)
 - kappen van populieren



ACTION 2 / ACTIE 2

ANCIEN TERRAIN DE BASKETBALL

- entrée unique non carrossable
- réduction des surfaces minérales
- marquages au sol et toboggans
- réutilisation du bois mort comme jeux

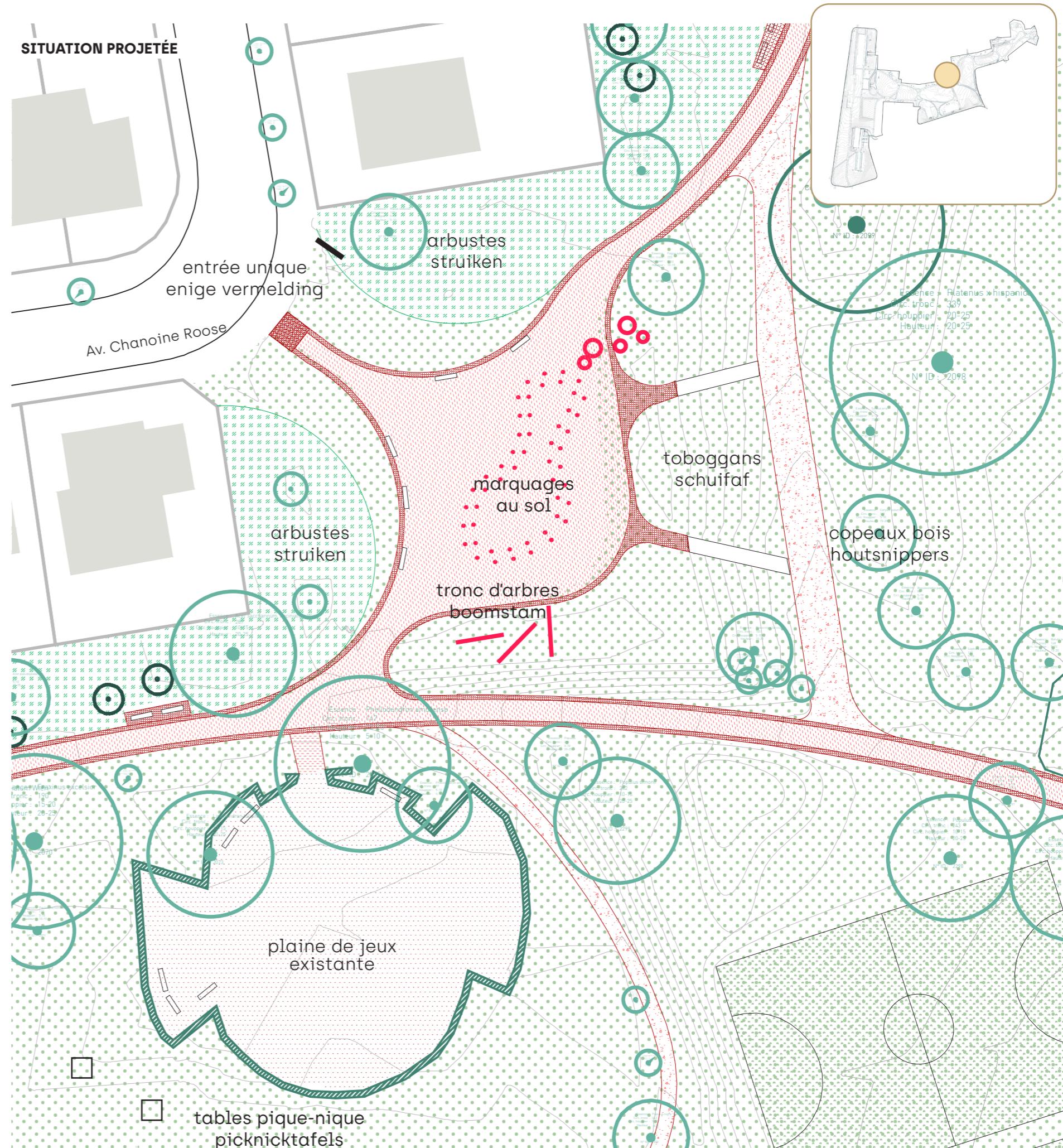
VOORMALIG BASKETBALVELD

- enkele, niet-berijdbare ingang
- ontharding
- markeringen op de grond en glijbanen
- hergebruik van dood hout als speeltoestellen

Circuit au sol / Aardingscircuit



Toboggans dans la butte / Glijdt in de heuvel



ACTION 3 / ACTIE 3

TERRAINS DE FOOTBALL (4 GOALS)

- deux terrains bien fréquentés
 - terrain en pente
 - pas d'espace pour les accompagnants
 - usure des goals et filets pare-ballons

VOETBALVELD

- twee drukbezochte terreinen
 - hellend terrein
 - geen ruimte voor begeleiders
 - slijtage van doelen en ballenvangers



ACTION 3 / ACTIE 3

TERRAINS DE FOOTBALL (4 GOALS)

- conservation des deux terrains
 - nivellation du sol
 - terrains enherbés + délimitation peinture
 - plantation du talus
 - remplacement du mobilier (goals, filets, bancs)

VOETBALVELD

- behoud van beide terreinen
 - egaliseren van de het terrein
 - grasvelden + afbakening met verf
 - beplanting van de talud
 - vervanging van het materiaal (doelen netten, banken)

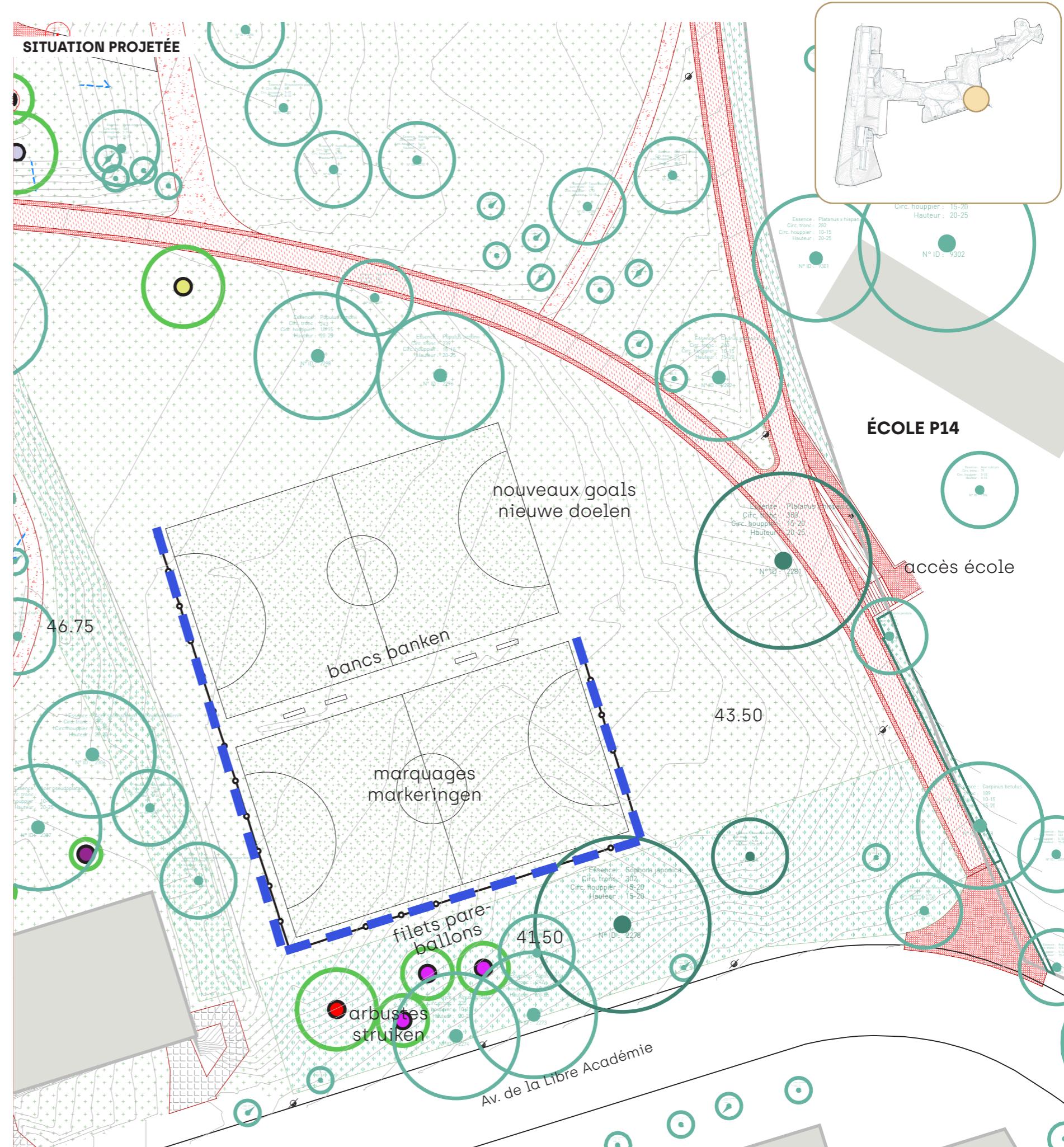
Marquages et buttes / Markeringen en heuvels



Stade municipal - Cépet (Usbssc)



Freizeitanlage Westerholt (Gelsenkirchen)



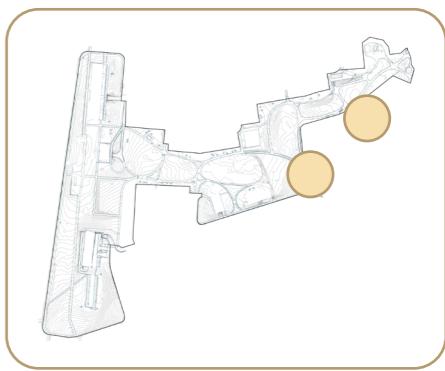
ACTION 4 / ACTIE 4

PARVIS DE L'ÉCOLE P14

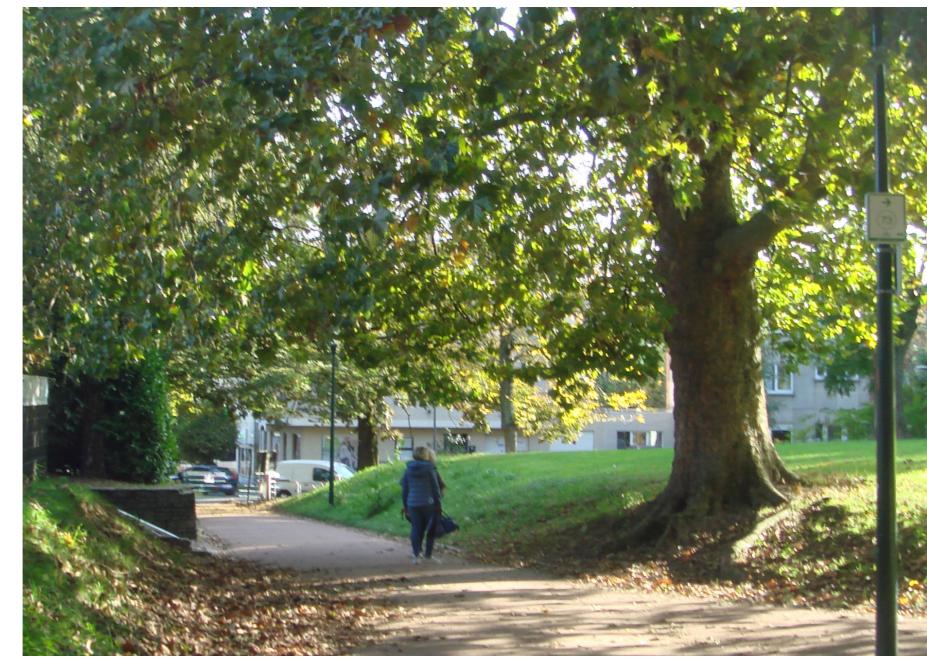
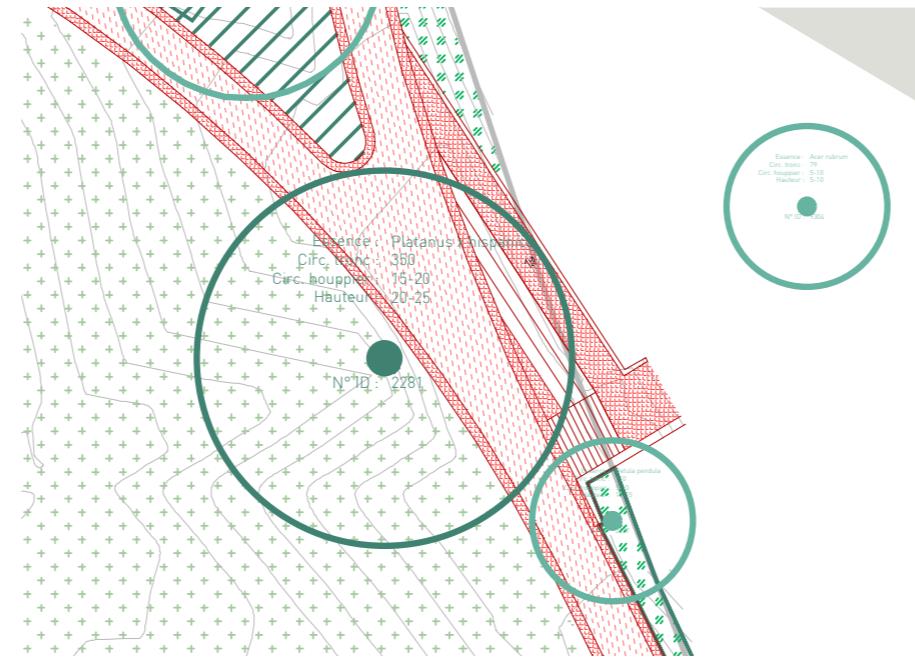
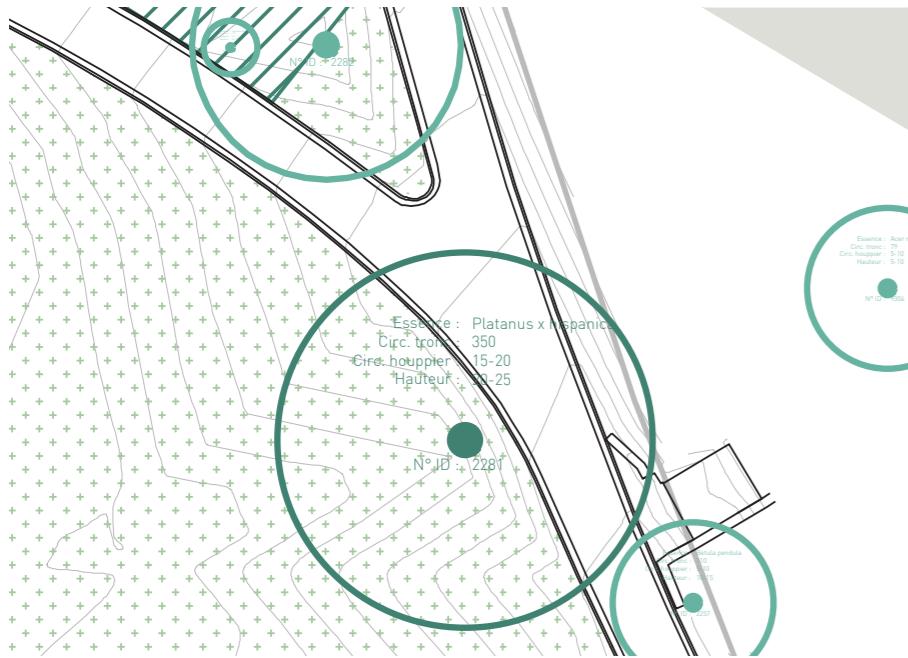
- création d'une rampe d'accès
- agrandissement de la zone d'attente (nouveau revêtement au sol)
- installation de bancs

VOORPLEIN VAN SCHOOL P14

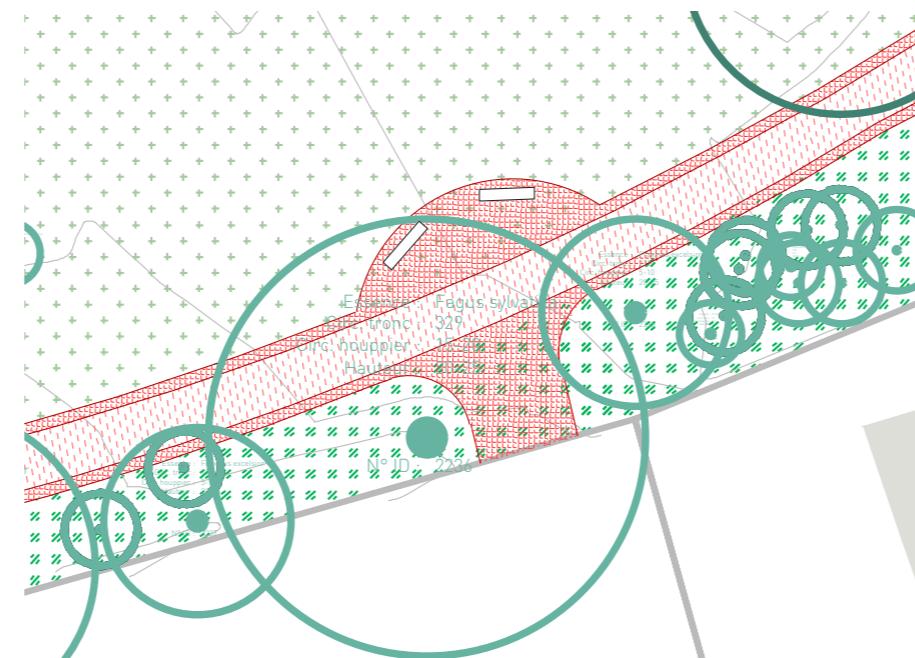
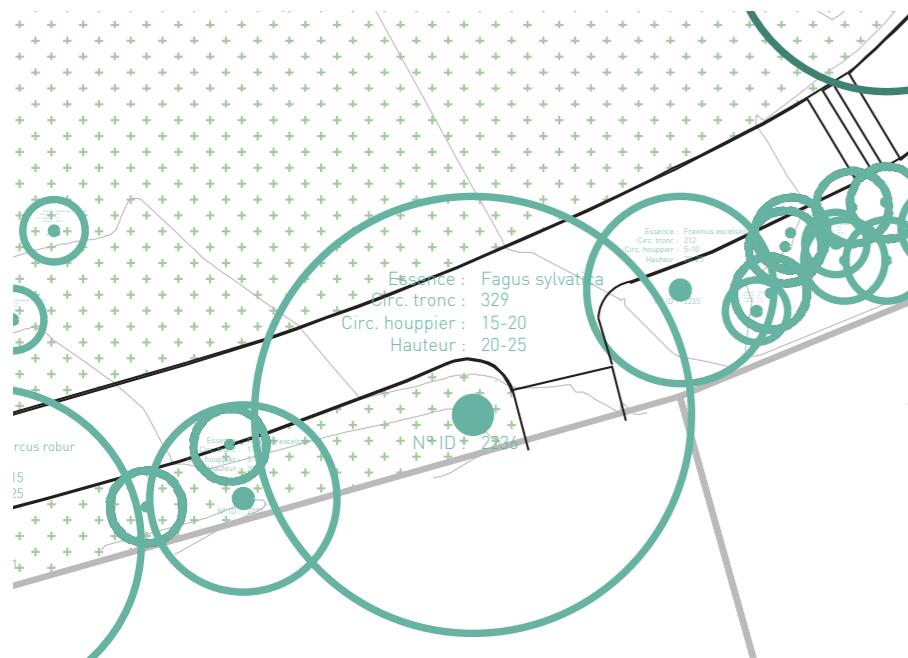
- aanleg van een toegangshelling
- uitbreiding van de wachtruimte (nieuwe vloerbekleding)
- plaatsing van bankjes



Entrée côté av. Libre Académie



Entrée côté parc



ACTION 5 / ACTIE 5

PLAINE DE JEUX PETITE ENFANCE

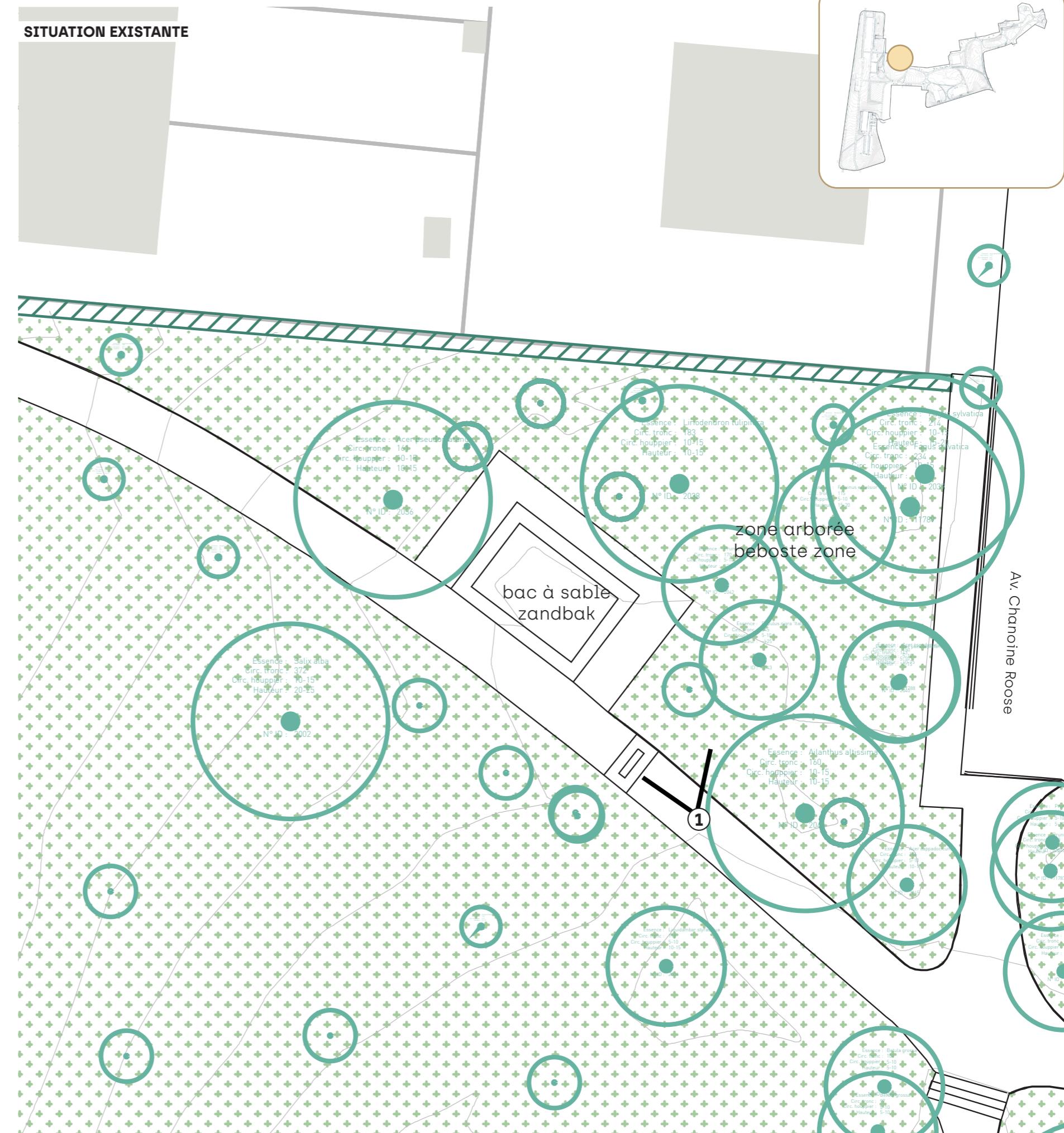
- situation ombragée
 - bien utilisée
 - peu de diversité de jeux
 - intégration paysagère à améliorer

KINDERSPEELPLAATS

- schaduwrijke ligging
 - goed gebruikt
 - weinig diversiteit aan speeltoestellen
 - landschappelijke integratie voor verbetering vatbaar



SITUATION EXISTANTE



ACTION 5 / ACTIE 5

PLAINE DE JEUX PETITE ENFANCE

- intégration paysagère (mise à distance)
 - sécurisation accès avec portillons
 - formes courbes et intimistes
 - jeux adaptés à la petite enfance
 - plantations arbustives de milieux frais
 - clôtures naturelles

KINDERSPEELPLAATS

- integratie in het landschap (op afstand geplaatst)
 - beveiligde toegang met poortjes
 - gebogen en intieme vormen
 - speeltoestellen geschikt voor jonge kinderen
 - struikbeplanting voor een koele omgeving
 - natuurlijke omheiningen

Jeux petite enfance - matériaux naturels

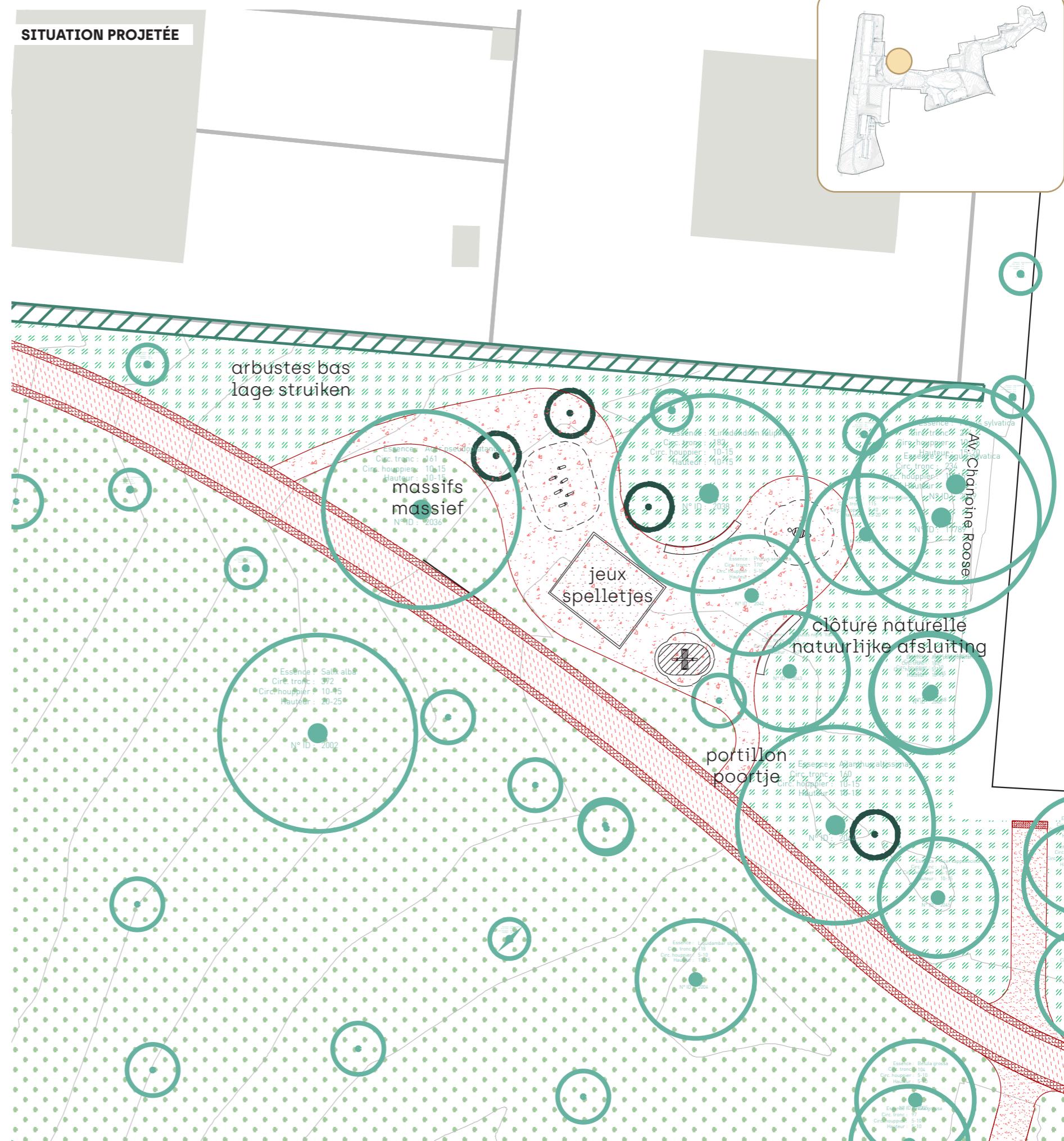


Ecole Oasis - Ville de Paris



PNR de la Haute Vallée de la Chevreuse

SITUATION PROJETÉE



ACTION 6 / ACTIE 6

ENTRÉE BRACOPS

- composition paysagère d'origine altérée
- entrée de parc / espace de croisement
- pétanque
- futur RER vélo

INGANG BRACOPS

- gewijzigde oorspronkelijke landschapscompositie
- ingang van het park / kruispunt
- pétanque
- toekomstige RER-fietsroute



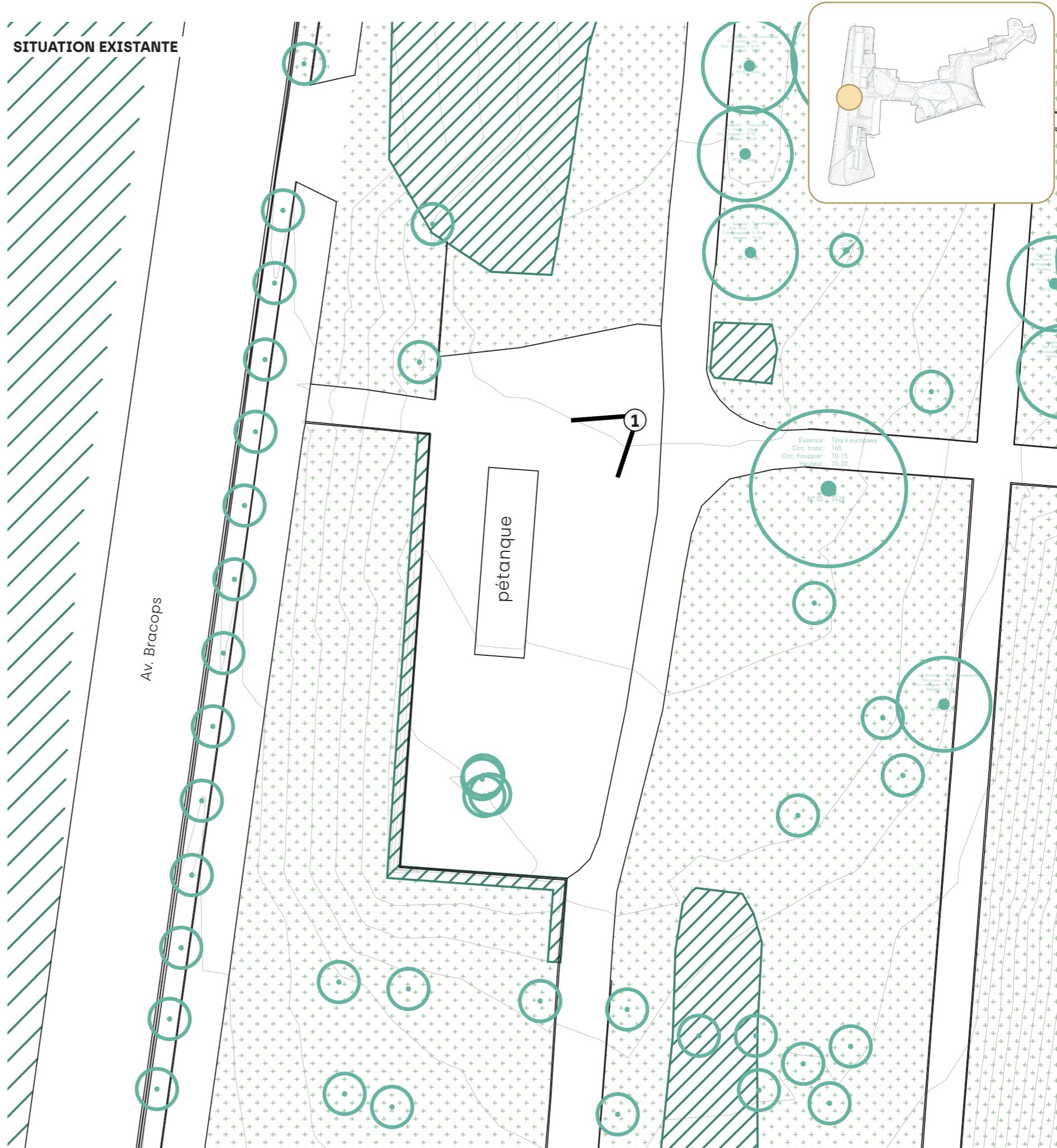
1987



2018



1



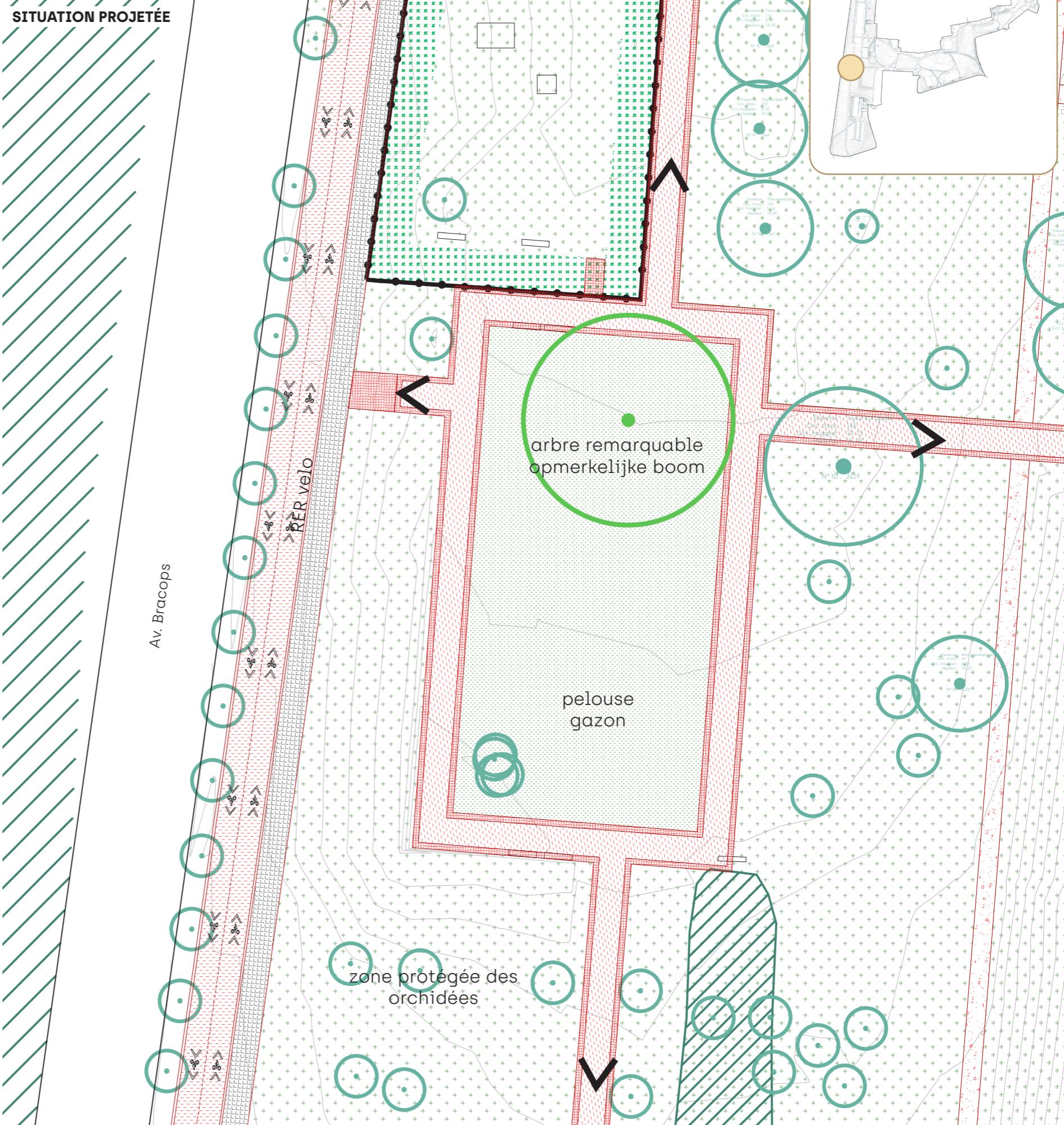
ACTION 6 / ACTIE 6

ENTRÉE BRACOPS

- reprise de la forme rectangulaire
- plantation d'un arbre potentiellement remarquable dans les axes des vues
- amélioration accès av. Bracops
- déminéralisation de l'ancien revêtement
- pelouse zone libre

INGANG BRACOPS

- herstel van de rechthoekige vorm
- aanplanting van een potentieel merkwaardige boom op het kruispunt van de zichtassen
- verbetering van de toegang via de Bracopslaan
- ontharden van de oude bestrating
- grasveld in de vrije zone



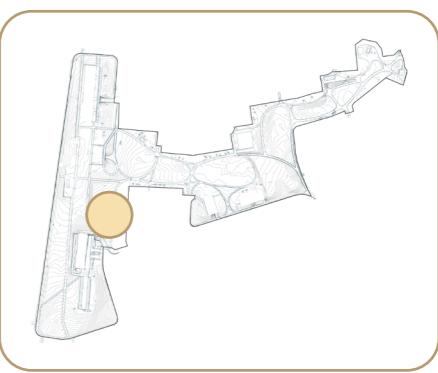
ACTION 7 / ACTIE 7

ZONE DES CHIENS ET PÉTANQUE

- étude de relocalisation

HONDENZONE EN PETANQUE

- onderzoek naar verplaatsing



OPTION 1

Maintenir les emplacements actuels
De huidige locaties behouden



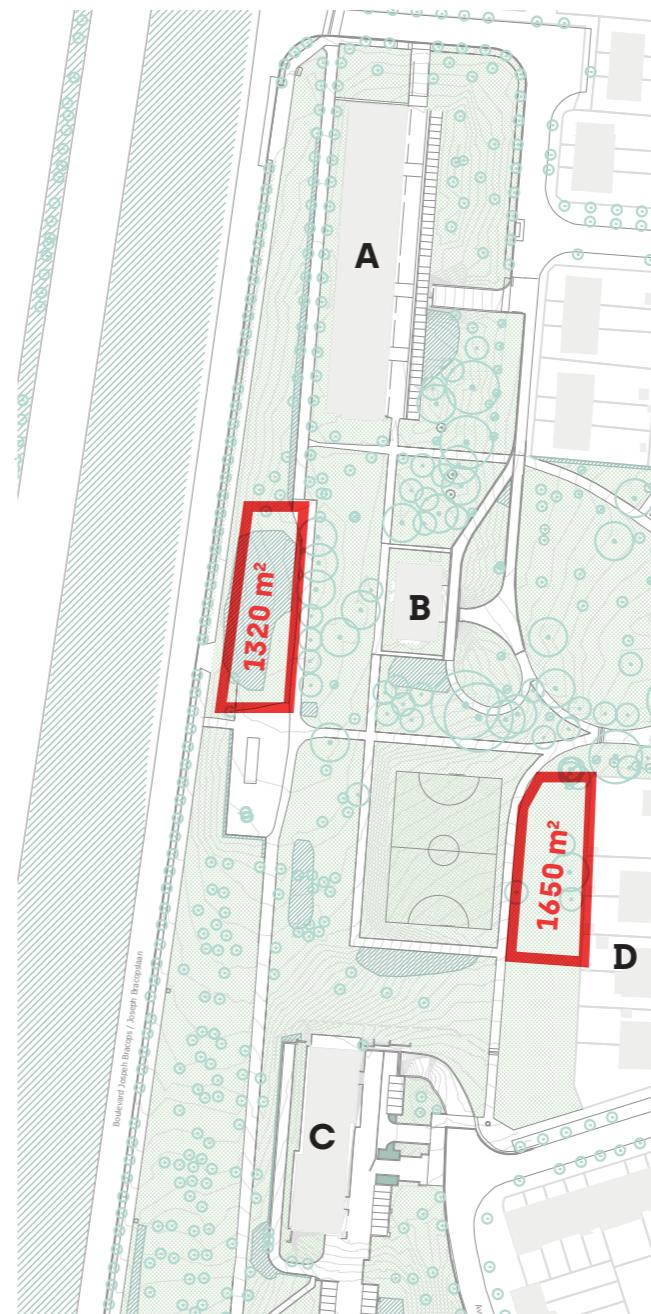
OPTION 2

Relocaliser la zone des chiens
De hondenruimte verplaatsen



OPTION 3

Diviser la zone en deux
De zone in tweeën delen



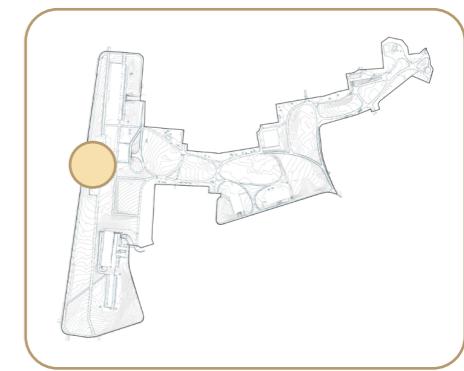
ACTION 7 / ACTIE 7

ZONE DES CHIENS ET PÉTANQUE

- massif existant peu intéressant pour la biodiversité supprimé
- espace clôturé + haie libre
- mobilier (bancs, agrès)

HONDENZONE EN PETANQUE

- bestaande beplanting die weinig interessant is voor de biodiversiteit wordt verwijderd
- omheinde ruimte + struikgewas
- meubilair (banken, toestellen)



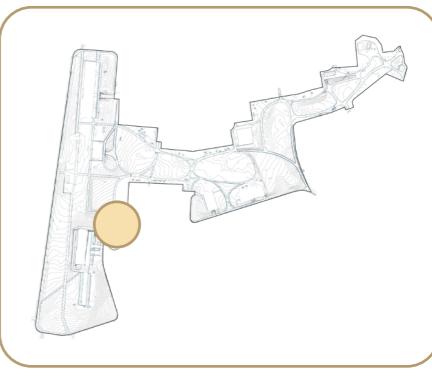
ACTION 7 / ACTIE 7

ZONE DES CHIENS ET PÉTANQUE

- délocalisation de la pétanque proche du parking
- massif arbustif en limite des riverains
- espace clôturé + haie libre
- mobilier (bancs, agrès)

HONDENZONE EN PETANQUE

- verplaatsing van de petanquebaan naar de buurt waar parkeergelegenheid is
- struikgewas aan de rand van het terrein
- omheinde ruimte + vrije haag
- meubilair (banken, toestellen)



ACTION 8

PARCOURS SPORTIF

- agrès sportifs désuets

SPORTPARCOURS

- verouderde sporttoestellen



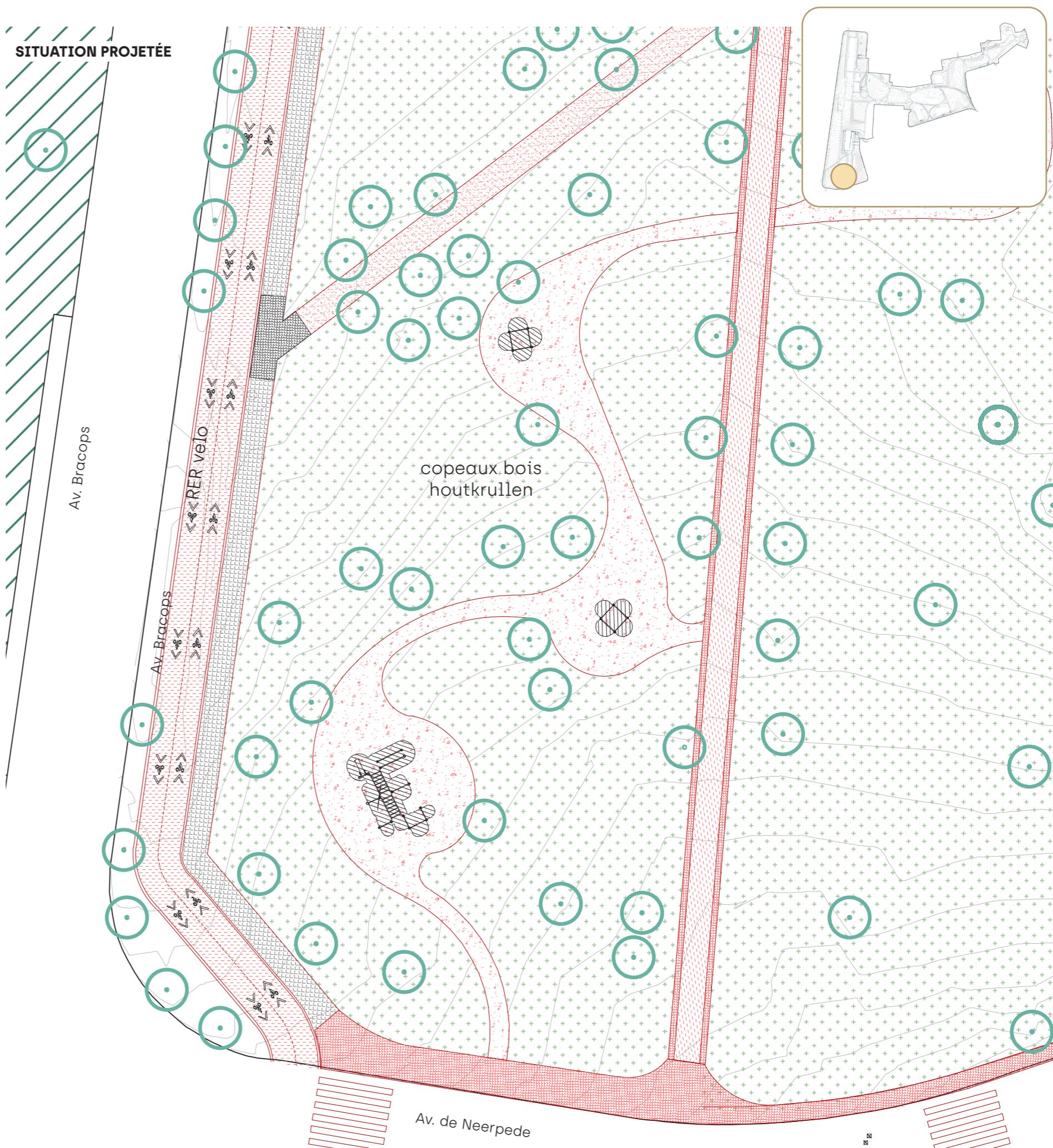
ACTION 8

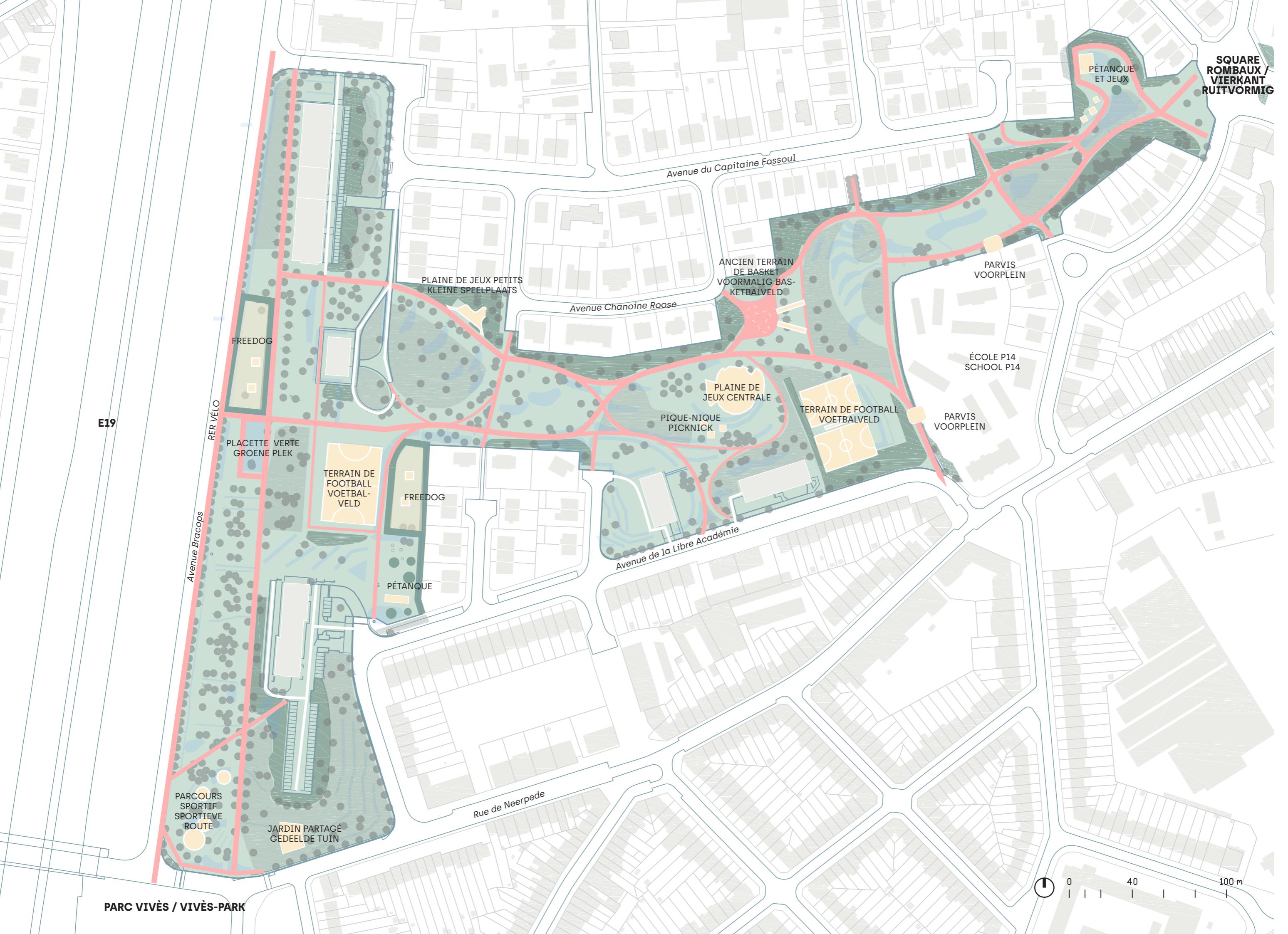
PARCOURS SPORTIF

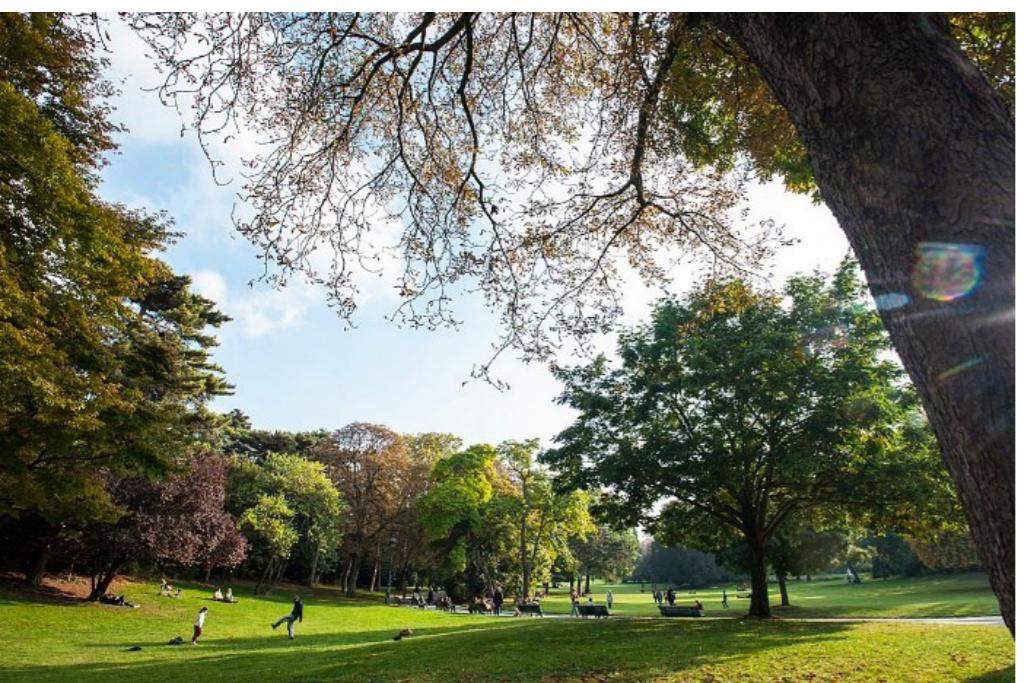
- cohérence avec le parcours du parc Vivès (matériaux, activités complémentaires)
- parcours en copeaux de bois
- reprise du tracé du chemin principal

SPORTPARCOURS

- samenhang met het parcours van het Vivès-park (materialen, aanvullende activiteiten)
- parcours in houtsnippers
- herziening van het tracé van het hoofdpad







02/09/2025

PHASE A/P SESSION 1

Merci pour votre participation !

Bedankt voor je deelname!