

30 mars 2026
**COMMUNIQUÉ
DE PRESSE**

Nettoyage de printemps à Cureghem

Comme chaque année depuis 2020, Anderlecht organise l'opération « Quartier Net ». L'édition 2026 de cette opération se déroulera sur quatre jours – du lundi 30 mars au jeudi 2 avril inclus – et coordonnera au sein du quartier Cureghem les efforts de plusieurs services communaux : la propreté publique, les travaux publics, l'inspection et le contrôle urbanistiques, la prévention, les espaces verts...

Cette semaine, l'opération Quartier Net se concentrera donc sur un périmètre défini au sein du quartier Cureghem. Depuis la création de cette opération, c'est la cinquième édition à Cureghem. L'édition précédente s'est tenue en juin 2025 autour de la place Lemmens et des rues adjacentes.

Qu'est-ce que l'opération Quartier Net ?

En 6 ans, ce sont plus d'une vingtaine d'actions qui ont été menées dans différents quartiers par les services communaux à l'occasion de l'opération Quartier Net : Bizet, Scheut, Peterbos, Bon Air... mobilisant près d'une cinquantaine d'agents (tous services communaux confondus).

Ces actions multiservices ont vocation à favoriser le mieux-être des riverains sur l'espace public en améliorant concrètement et visiblement leur cadre de vie. C'est également l'occasion de renforcer le travail transversal entre les services, en favorisant la coordination et les actions conjointes sur le terrain.

Planning de l'opération pour mars 2026

Pour cette édition, le périmètre d'action est réparti selon un planning précis :

- Lundi 30/03 : rues Plantin, Moretus et Otlet ;
- Mardi 31/03 : rues Docteur De Meersman, de la Clinique et Gheude ;
- Mercredi 01/04 : rues Brogniez, Memling et Bissé ;
- Jeudi 02/04 : rues de l'Autonomie, Limnander, Lambert Crickx et Square Robert Pequeur.

Durant cette période, il est demandé aux habitants du quartier de respecter les interdictions de stationnement qui ont été signalées et de déplacer leur véhicule afin de permettre aux équipes communales de travailler de manière optimale sur place.